

سر تیتر اخبار بازی ایرانی



شماره ۲

گاهنامه ای از اخبار مهم بازی های ایرانی

مهمترین خبرهای موجود از بازی های ایرانی بهمراه نقد و بررسی ها و نوشه ها تیرماه ۹۴

بخش آشنایی با بازی سازان ، طراحان و موارد مرتبط با صنعت بازی

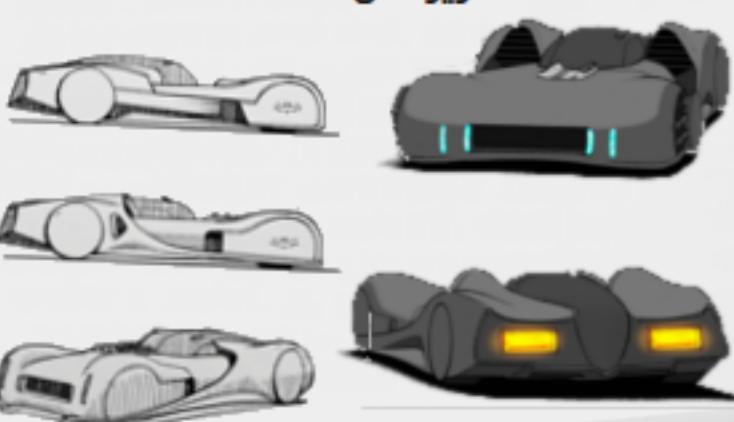
تعدادی از معضلات پیش روی نشر بازیهای ایرانی در کشور و طراحی این شماره

عدم آشنایی بازیکنان با بعضی از بازی های ایرانی ، عدد دست نیافتنی ای برای تیراز آن هاست. حالا تصور کنید...

طراحی این شماره

در هرشماره احتمالا با یکی آثار گرافیکی طراحان ایرانی روبرو خواهد شد . اثری که می بینید متعلق به مهرداد ملک احمدی است .

تصویر کامل



مدت هاست که متوجه شدیم بعضی از ناشران دیگر نسبت به فروش بازی های ایرانی رغبتی نشان نمی دهند. علت آن می تواند موارد زیر باشد: اولاً اینکه ناشران ، با فروش بازی های خارجی سودی بدست می آورند که با فروش بازی های ایرانی بدست نمی آورند.

دوم اینکه یک ناشر اگر ۱۲۰ میلیون تومان برای نشر بازی داخلی خرج بکند ، و آن بازی ۴۰۰۰ تومان باشد و ۱۰۰۰ تومان سود واسطه باشد و ۷۰۰ تومان از آن سازنده بازی ، پس مبلغی که دست ناشر می رسد حدودا ۲۳۰۰ تومان است . با تقسیم ۱۲۰ میلیون تومان بر ۲۳۰۰ تومان به تیراز پیش از ۵۲۰۰۰ نسخه میرسیم که عملاً با توجه به

بخش بازی‌ساز

آخرین گفت و گو گیمی با بازی‌سازان

طبق آخرین ارتقیابی این شماره ۹۴
بازی قابلیت آنلاین ندارد اما چنانچه

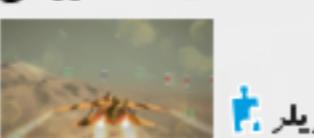
با استقبال مخاطبین روبرو بشود
آن منتشر خواهد شد تا بتوان بازی
را آنلاین بازی کرد.



ادامه

بخشی از پاسخ این گروه گرامی را میبینید:

«سلام ساخت بازی بخاطر سنگین بودن کند تر از انتظار تیم پیش میره . حدود ۳۰ درصد بازی پیش رفته حدود یکسال و نیم دیگه کار داره ... البته الان بازی عقابهای البرز رو تمام کردیم که الان هم در حال مذاکره برای فروش هستیم...»



تیرید

کامل

پیشنهاد فرهنگی ماه رمضان گیمی :

ما در بازی ها فقط با سرگرمی روبرو نیستیم ، بشت داراییهایمان بایستیم بسازیم معرفی کنیم...

مقاله «نایستان با بازی های ایرانی»

در حال نگارش می باشد

تراتون / ارتقیابی های فرازمینی
بازی جدید رسانه پرداز آمیتیس
راز روشن / سال های سیاه
و انتشار
ترکمنچای : آتش بست
انقلاب / شوfer / جنون سیاه