



راهنمای بازی

قتل در کوچه های تهران ۲



به راهنمای بازی قتل در کوچه های تهران ۲ یا با نام قتل در کوچه های تهران ۱۳۹۴
خوش آمدید.

این راهنما برای شما آماده شده است. امیدواریم بتوانید از این راهنما استفاده ببرید.

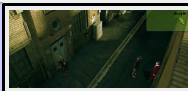
سازنده: [سایت حامی عصر بازی ایرانی Gamei.ir](http://Gamei.ir)

نکته ای مهم پیش از آغاز راهنمای بازی:

PDA ابزاریست در بازی که حاوی یادداشت های کارآگاه هست و راهنمای شما هستند، پس هر وقت جایی در بازی گیر کردید به مطالب موجود در PDA توجه کنید. همچنین انتقال بین مکان های بازی هم از طریق نقشه PDA قابل انجام هست.

راستی، عناوین برای هر مرحله در این راهنما، انتخاب نگارنده ست و متعلق به محتوای بازی نیست.

فهرست
این فهرست مراحل است.
برای رفتن به هر بخش روی آن کلیک کنید.

مرحله ای که مقتول در بالاشهر هست	قتل اول: یک ژرژمند	
مرحله ای که مقتول توی یک خانه در محله پایین شهر هست	قتل دوم: رفیق ناباب	
مرحله ای که وارد گاوداری شده اید	قتل سوم: دامدار گاودار	
مرحله آخر بازی؛ از جایی که شما در خانه آشپزی کردید شروع می شود	مرحله چهارم به دنبال هریت قاتل	

پاسخی به سؤالات اساسی

۱- در محل اتاق قتل اول همه چیز را پیدا کردم اما بازی پیش نمی‌رود!!؟؟

روی عکس پاره‌ای که پیدا کردید کلیک راست کنید. اول جورچینش رو کامل کنید. بعد آنقدر رویش کلیک راست کنید تا کارآگاه بلاخره به پشت عکس مشکوک بشود. بعد باید طبق راهنمای PDA با فندک، پشتش را گرم کنید تا متن ظاهر شود.

۲- اتاق رئیس کجاست؟

اتاق رئیس در انتها الیه سمت راست در بخش اداری هست. برای اینکه آنجا را ببینید باید کمی منتظر بمانید تا دوربین از سمت چپ شروع کند کامل به سمت راست بیايد! آنوقت میتوانید اتاق رئیس را ببابید.

۳- رمز صندوق دیجیتالی در قتل دوم چیه؟

مرگ (مرگ)

۴- مرحله گاوداری، به مشکل برخوردیم! کارگر، درمورد دستگاه شیر، بهم پاسخ نمیدهد!!؟؟

اینجا ممکن هست شما به باگ بازی برخورد داشته باشید. بازی از اول این مرحله آغاز کنید. (اگر ذخیره بازی را ندارید از سایت گیمی دانلود کنید). بعد طبق راهنمای این صفحه بازی را مجدداً ادامه بدهید:

<http://gamei.ir/6/> - اتاق - ویژه - قتل - در - کوچه - های - تهران ۱۳۸۷/۲ - یک - سوال - و -

[جواب - درمورد - بازی - قتل - در - کوچه - های - تهران - ۲](#)

۵- پاسخ سؤالات انتهای بازی چی هست و چه تأثیری در بازی دارد؟

در حقیقت اگر به تعداد زیادی از سؤالات پاسخ صحیح بدهید، یک انتهای از بازی را می بینید و اگر زیاد اشتباه پاسخ بدید، یک پایانی دیگری از بازی را.

اما متأسفانه ما اطلاعی از اینکه پاسخ درست همه سؤالات چی هست نداریم.

۶- بازی اجرا نمی‌شود!

خب وقتی یک بازی تهیه میکنید که اجرا نمیشود به پشتیبانی آنجایی که خریدید زنگ بزنید!

چرا که آن‌ها باید پاسخگو باشند!

۷- کوله پشتی با چی باز میشود؟

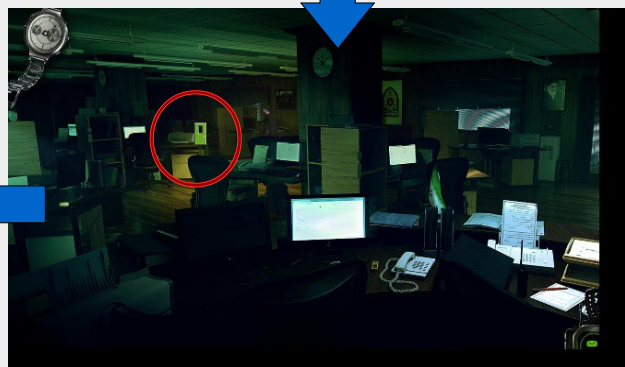
با کلید I باز می‌شود. اگر دیدید باز نشد شاید و البته شاید زبان کیبردتان فارسی شده و بازی متوجه آن نمیشود، پس با alt+shift در محیط ویندوز، زبان را به انگلیسی تغییر بدید.

مرحله اول: قتل اول - یک ثروتمند

یک جوان، مرتکب قتل خانوادگی شده است. بلافاصله یک قتل دیگر اتفاق میفتد که کارآگاه افشار در جریان آن قرار میگیرد. شما بعنوان کارآگاه باید مقتول اول را که یک ثروتمند هست، بررسی کنید...

بازی آغاز می شود. در اتاق کارآگاه افشار هستید. بعد از تماس تلفنی امیری به شما، باید خودتون رو به محل قتل اول برسونید، اما قبلش کارآگاه میگوید باید اطلاعات بیشتری از محل قتل بدست بیاورد. پس از اتاق کارآگاه خارج شوید و روی کامپیوتر روشنی که می بینید کلیک کنید. اگر بهر دلیلی توی اداره گم شدید، نگران نباشید:

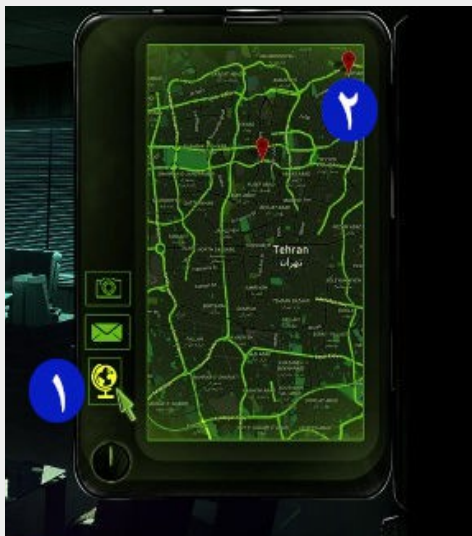
* به طبقه اول اداره (بالای پله های همکف) بروید و به ترتیب طبق تصاویر جلو بروید:



وقتی روی مانیتور کلیک کردید، اطلاعات بیشتری از محل قتل بدست میاورید.

کوله پشتی با کلید I باز می شود : نکته بسیار مهم

کلید کیبرد I رو بزنید تا کوله پشتی باز بشود، آنگاه روی PDA (همون که شبیه تبلت هوشمند هست) راست کلیک کنید. سپس:



۱- روی کره زمین (نقشه) کلیک کنید

۲- روی محل قتل، کلیک کنید.

در محل قتل، اول با سرباز صحبت کنید. بعد صحبتها، ترجیحاً یک کلیک روی سمنند اداره بکنید. بعد به سمت چپ بروید و روی در خانه کلیک کنید تا کارآگاه زنگ در را بزند.

نکته: روی اجزای مختلف که می بینید میتوانید کلیک کنید. ما در این راهنما، سعی می کنیم مهمترین چیزها را به شما بگوییم، پس به همه چیز اشاره نمی کنیم.

وارد حیاط که شدید به مسیرتون ادامه بدید تا یک حوض ببینید. زیر صندلی راحتی، علامت دست میاد، کلیک کنید تا کارآگاه اون جا را بررسی کند. حالا پیش سرباز جلوی درب خانه برگردید. سپس از توی سمنند یک پاکت بردارید.

نکته: اگر کارآگاه نمیدود، روی جایی در صحنه دوبار کلیک کنید، آنگاه با هر کلیک میدود.

حالا برگردید پیش صندلی راحتی. در کوله پشتی، اول روی پاکت کلیک کنید و سپس روی

محلی که کارآگاه مشکوک بود (زیر صندلی) کلیک کنید.



روی ماده‌ای که گرفتید، در کوله پشتی، کلیک راست کنید تا بررسی کند. دیگه وقتشه وارد خانه مقتول بشوید. از پله ها بالا بروید و وارد خانه بشوید. کمی محیط رو بررسی کنید. اگر روی نقابهای آفریقایی کلیک نکردید این کار را انجام بدید.



بعد برای گفتگو پیش همسر مقتول بروید؛ همه سؤالات را از او بپرسید.

بعد از پله ها بالا بروید و در طبقه دوم، با سربازی که کنار در اتاق محل قتل هست، صحبت کنید. بعد وارد اتاق محل قتل بشوید. دکتر را می بینید و همینطور جنازه مقتول را. با دکتر صحبت کنید. سپس روی میز، به جستجو بپردازید:

۱- ادرار مقتول ۲- cd خونی ۳- قاب عکس (خالی)

روی فرش یک وسیله افیونی به اسم پایپ هست. روی آن کلیک کنید تا کارآگاه بررسی اش بکند. سپس کلید I را بزنید و با کلیک روی ظرف ادرار، آن را به دکتر شکیب نشان بدهید.

برگردید پیش همسر مقتول و ازش سؤالات جدید را بپرسید. سپس برگردید به اتاق محل قتل.



بعد فندک را از روی زمین بردارید.



همچنین از روی زمین عکس پاره شده را بردارید:

دوباره کلید I را بزنید و اینبار روی عکس پاره شده کلیک راست بکنید (اگر لازم بود چندبار) تا کارآگاه بخواهد آن عکس را بررسی بکند. جورچین را تکمیل کنید:



نکته مهم: با کلیک راست میتوانید تیکه را بعد از انتخاب بچرخانید.

بعد در کوله پشتی روی عکس تکمیل شده کلیک راست کنید.

بعد دوباره روی عکس کلیک راست کنید تا کارآگاه به پشت عکس

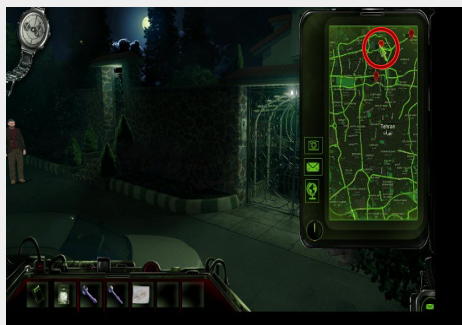
مشکوک بشود. حالا PDA را باز کنید و بعدش ببندید. آنگاه اول در کوله پشتی، روی فندک کلیک چپ کنید بعدش روی عکس کلیک کنید.

«حرام خوار ربا خوار» در پشت عکس پدیدار می‌شود. حالا باید cd را در دستگاه زیر تلویزیون بگذارید. بعد از نمایش فیلم، دوباره در کوله پشتی روی عکس کلیک راست کنید.

دوباره پیش همسر مقتول برگردید و سؤال جدید را از او پرسید.

آخرین مطلبی که کارآگاه به همسر مقتول میگوید حصر خانگی است.

از طریق PDA و نقشه ش به منزل کارآگاه بروید. مکان وسط، منزل کارآگاه هست.



اول روی تلویزیون، بعد اتاق خواب (سمت راست خانه) و بعد در آشپزخانه روی یخچال کلیک کنید. سپس به هال (پذیرایی) برگردید و روی تبلیغ رستوران کنار تلفن کلیک کنید.



بعد روی تلفن کلیک کنید و شماره زیر را بگیرید:

44556677*9034

بعد روی کلید تماس تلفن کلیک کنید:



(اگر لازم بود، دوباره اینکار رو انجام بدید).

سپس وارد اتاق خواب کارآگاه بشوید. روی تخت خواب کلیک کنید. بعد روی میز کلیک کنید. بعد روی رایانه ای که سمت چپ تصویر هست کلیک کنید سپس مجدداً روی مانیتور کلیک کنید.

پیتزا میرسد. بروید و خودتان را به در ورودی خانه برسانید. وقتی تصویر بازی برگشت (یعنی کارآگاه غذا را خورد) به اتاق خواب بروید و روی تخت کلیک کنید تا بخوابد. اگر لازم بود، یه مقدار وسایل خانه را بررسی کنید (مثلاً تلویزیون را و بعد به اتاق خواب بروید و روی تخت خواب کلیک کنید).

کارآگاه میخوابد و بعد فیلمی پخش میشود (خواب می بینید) و بعد بیدار می شود. روی میز در اتاق خواب، یادداشت ها را بررسی کنید و آنگاه سوئیچ ماشین را هم از روی میز بردارید.

به آشپزخانه بروید و روی همسر کارآگاه کلیک کنید تا با هم صحبت کنند.

بعد میتوانید به اداره برگردید (روی نقشه، پایینترین نقطه قرمز هست):



یاتان نرود بازی را ذخیره کنید!

وارد اداره آگاهی بشوید. آنجا یک خانم در پیشخوان نشسته؛ با او صحبت کنید. میگوید رئیس منتظر شماست. پس به مسیر ادامه بدید: لابی اداره «طبقه اول (به قول بازی طبقه دوم)» به سمت اتاق کارآگاه افشار» بخش اداری

نکته مهم: اتاق رئیس اداره آگاهی در طبقه اول (بگفته بازی طبقه دوم!) در بخش اداری هست. جایی که همه مشغول کار هستند. آنجا دوربین از سمت چپ شروع می کند به سمت راست میاید. وقتی کامل به سمت راست رسید، اتاقی که دقیقاً در سمت راست ترین بخش تصویر قرار دارد، متعلق به رئیس هست.

در این اتاق، یک روزنامه میبینید، در صورت لزوم آن را بررسی کنید. سپس در انتها الیه سمت راست، روی اتاق رئیس کلیک کنید. بعد که با رئیس صحبت کردید از اتاق او خارج شوید.

در همان بخش اداری که همه مشغول کارند، به سمت اتاق کارآگاه افشار حرکت کنید (سمت چپ صفحه ست). وقتی رفتید اون جا، می بینید که یک افسر خانم و یک افسر آقا مشغول کارند. اگر روی PDA کلیک کنید می بینید که نوشته باید با افسر ساعی صحبت کنید. پس روی افسر خانم کلیک کنید.

سپس، روی افسر رضاپور، همان افسر مرد، کلیک کنید تا عکس پرینت شده را از او بگیرید.

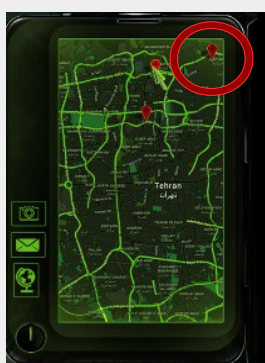
حالا باید عکس را به بچه های تشخیص هویت تحویل بدهید. پس روی سمت راست صفحه، کلیک کنید و کلیک کنید تا از بخش اداری خارج بشوید. بخش تشخیص هویت اینجاست: (که با نوار قرمز برایتان مشخص کردیم)



آنجا با افسر عمورمضانزاده صحبت کنید. افسر مرد سمت چپ صفحه.

بعد دیگر باید بروید سراغ محله ای که قتل در آن اتفاق افتاده تا با همسایه ها و ... صحبت کنید.

پس از روی نقشه PDA روی محل بالا سمت چپ کلیک کنید.



حالا به محله خانه مقتول برگشته اید.

در این محله، اول به سمت مشاور املاک بروید و با مشاور املاک صحبت کنید. (پایین سمت راست صحنه کلیک کنید تا کارآگاه به آنجا برود، بعد روی مشاور املاکی کلیک کنید).

آنجا یک جعبه کمک‌های اولیه روی دیوار نصب هست. روی آن کلیک کنید تا کارآگاه آن را بررسی کند.

سپس به سمت خانه مقتول برگردید. اگر لازم بود با افسر کنار در خانه صحبت کنید، و الا روی در کلیک کنید تا زنگ در را بزنید.

روی سگ کلیک کنید. می‌بینید که همچنان از شب گذشته عصبانی هست. باید به او قرص خواب بدید. برای این کار پیش مشاور املاک برگردید و وارد آن جا بشوید. در داخل مشاور املاک و روی دیوار یک جعبه کمک‌های اولیه‌ست، روی جعبه کمک‌های اولیه کلیک کنید، کارآگاه می‌گوید که نمی‌تواند در حضور شخص مشاور املاک قرص را بردارد، پس باید فکری کرد. از مشاور املاک خارج شوید و در کنار درب ورودی مشاور املاک در وسط صفحه، می‌توانید در بین سبزه‌ها یک جعبه سفید رنگ تقسیم تلفن را ببینید. روی آن کلیک کنید.



سپس وارد مشاور املاکی بشوید. می‌بینید که دارد با تلفن صحبت می‌کند. سپس با مشاور املاک صحبت کنید.

بعد دوباره به سراغ جعبه تقسیم تلفن بروید و رویش کلیک کنید. بعد یکی از سیمها رو باید جدا کنید. پس روی سیم پایین سمت چپ کلیک کنید.



سپس باز هم با مشاور املاک صحبت کنید. او می‌رود، حالا روی جعبه کمکهای امدادی کلیک کنید و قرص خواب را از توی آن بردارید. حالا باید به سراغ سگ بروید و این قرص ها را به خورد آن بدهید.

پس وارد ویلا بشوید. اول ظرف غذای سگ را از کنار بردارید. بعد به سمت حوضچه (سمت خانه مقتول) مسیر را ادامه بدید.

در کوله پشتی قرصها را بریزید توی ظرف. بعد ظرف حاوی قرصها را کلیک کنید و بعد روی حوضچه کلیک کنید.

روی ظرف کلی کنید و سپس روی سگ کلیک کنید. روی سگ کلیک کنید. می بینید که کارآگاه آنچه را نیاز دارد روی بدن سگ می بیند، اما نمیتواند بردارد چون به ابزار احتیاج دارد. حالا میتوانید به اداره برگردید.

نکته: بنظرتون این کار کارآگاه کار خوبی بود؟ بدو اجازه، خرابکاری... نمیدونم مشکل شرعی یا قانونی ندارد؟!

از نقشه PDA، اداره را انتخاب کنید (پایین ترین نقطه قرمز).



در همان طبقه همکف اداره، سمت راست، بخش تشریح، بروید پیش دکتر شکیب و با او صحبت کنید. او یکسری چیزها به شما خواهد داد.

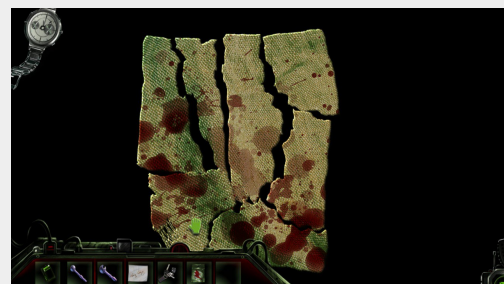
دوباره از نقشه، به محل خانه مقتول برگردید. آنجا با وسیله‌ای که دکتر شکیب به شما داده، باید از سگ نمونه برداری کنید. اول از کوله پشتی روی وسیله قرمز رنگ (فرچه) کلیک کنید و سپس روی سگ کلیک کنید.

نکته مهم: اگر ابزاری رو این جا نمیبینید باید در آخر سمت راستِ نوارِ کوله پشتی بروید تا بتوانید بین صفحات نوار جابجا بشوید!! < یا >

بعد بررسی، باید با فنس (وسیله دیگر در کوله پشتی) روی سگ کلیک کنید. بعد پاکت را از کوله پشتی بردارید و روی سگ کلیک کنید. در نهایت، شما دو تا پاکت دارید حاوی تیکه لباس و یکی دیگه حاوی خون (فکر میکنم).

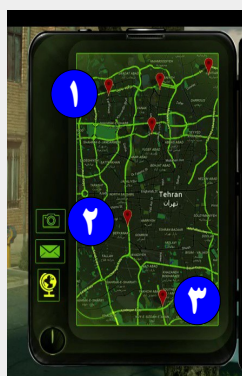


به اداره آگاهی برگردید. پاکت تیکه لباس را به بخش تشخیص هویت بدید. اون جا با افسر مرد صحبت کنید. خود کارآگاه تیکه ها رو به او میدهد. حالا از طریق کامپیوتر سمت راست، در همان اتاق، باید یک جورچین را حل بکنید:



وقتی تمام شد، بعد پیش دکتر شکیب بروید. پاک خون را به دکتر شکیب نشان دهید. کافیه روی دکتر کلیک کنید تا کارآگاه خودش اینکار را انجام بدهد.

این جا آدرسهای جدید به شما اضافه شده است.



از نقشه، اول به سراغ مکان اول مشخص شده بروید.

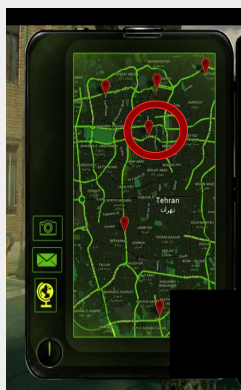
آنجا می بینید که یکی از مظنونین فوت شده. حالا به سراغ مکان دیگر در نقشه میرویم.

آنجا با فرد مکانیکی که مشغول کار هست صحبت کنید. او هم از بین مظنونین خط میخورد.

به مکان سوم بروید:

آنجا بیمارستان هست. اول با نگهبان صحبت کنید. بعد روی درب ورودی بیمارستان کلیک کنید تا وارد بیمارستان بشود. دکتر را که روی نیمکت نشسته صحبت کنید.

او هم آدم خوبی شده. مظنون سوم هم خط میخورد.



حالا به اداره برگردید. به اتاق کارآگاه بروید. 

اتاق کارآگاه در بخش اداری (همون طبقه دوم بالای پله اداره) و در انتها الیه سمت چپ آن بخش قرار دارد.

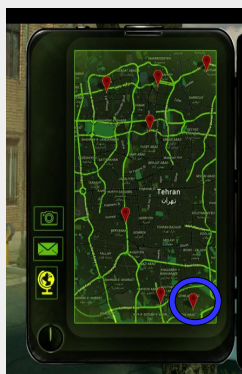


آنجا یک روزنامه ست آنرا بخوانید. عمورمضانزاده زنگ میزند، پس پیش بچه‌های تشخیص هویت برگردید. از اتاق تشخیص هویت خارج بشوید. یک سرباز با شما صحبت خواهد کرد، باید به اتاق رئیس بروید.

حالا یک مکان جدید برایتان باز شد. یک قتل جدید!

مرحله دوم: قتل دوم - رفیق ناباب

قاتل به طرز دیوانه باری به جنایت خودش ادامه می دهد. اینبار فردی معتاد و ب مفلوک به قتل رسیده است. آیا واقعا این قتل هم در ارتباط با قتل قبلی هست؟



از روی نقشه پایین ترین نقطه قرمز را انتخاب کنید.

آنجا اول با سرباز صحبت کنید تا اطلاعات کافی را کارآگاه بدست بیارد. بعد از خانه‌ای که در آن هستید خارج بشوید تا بتونید با همسایه‌ای که بیرون در است صحبت کنید. با او که صحبت کردید به محل قتل برگردید و وارد اتاق محل قتل بشوید.



اول جسد را بررسی کنید. بعد space را بزنید تا ببینید کجاها قابل دید هست. نمای اتاق، در کمد و ... رو که بررسی کردید به سراغ جعبه دیجیتالی سبز رنگ بروید. کارآگاه میگوید که باید با انگشت یک نفر باز بشود. پس کوله پشتی را باز کنید (با کلید I) و بعد جعبه را انتخاب کنید، سپس برای تسلط بیشتر روی صفحه I رو دوباره بزنید تا نوار کوله پشتی بسته بشود، درحالیکه جعبه را انتخاب کرده اید روی جسد کلیک کنید. بعد باید یک رمز ۳ حرفی را بزنید.



. رمز م ر گ است یعنی «مرگ»

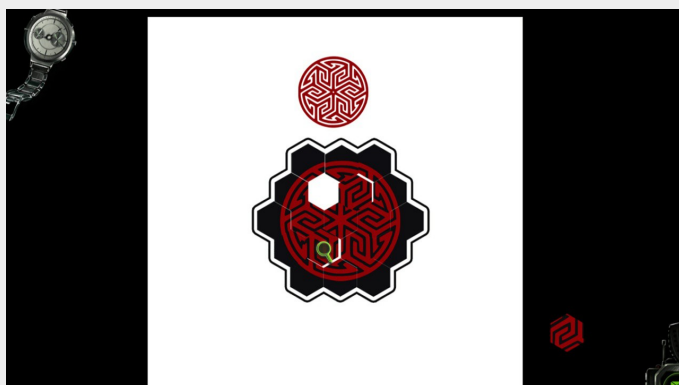
حالا از توی جعبه یک عکس پیدا می کنید. در کوله پشتی، روی عکس کلیک راست کنید. چندبار اینکار را انجام بدید تا کارآگاه محترم به پشت عکس مشکوک بشود. اگر نشد، از اتاق خارج بشوید خانه مقتول هم و بعد اقدام به کلیک راست کردن بکنید.

شما در پشت عکس یک لوگو می بینید. باید عکس را به بچه های تشخیص هویت بدهید پس به اداره بروید.



آنجا روی افسر عمورمضانزاده کلیک کنید. یک فیلم پخش میشود. بعدش بروید به طبقه همکف و (در بخش تشریح) با دکتر شکیب درمورد جنازه دوم صحبت کنید.

حالا باید برگردید پیش عمورمضانزاده. باهاش صحبت کنید. بعد برید سراغ کامپیوتر سمت راست صفحه. وقتی تکمیل شد مراقب باشد روی کامپیوتر دوباره کلیک نکنید! وگرنه احتمالا جورجین لوگو دوباره به شکل بهم ریخته میاد!



با عمورمضانزاده صحبت کنید. بعد باید به خانه برگردید.



اول از همه به آشپزخانه بروید. آنجا یک یادداشت روی میز هست. بخونید و بعد به سراغ گاز بروید تا غذا را درست کنید.

اول کارد رو از کنار گوشت بردارید. بعد گوشت و بعد پیاز رو خرد کنید.

بعد قابلمه ی سیاه رنگ را! از سمت راست صفحه انتخاب کنید. بعد آب رو از سمت چپ انتخاب کنید.

بعد باید گاز رو روشن کنید، پس روی دکمه وسط گاز کلیک کنید. بعد کمی صبر کنید تا آب جوش بیاید. بعد که تونستید اول گوشت را بریزید و بعد پیاز را.



حالا منتظر بمانید تا فیلم پخش بشود. بعد با کارآگاه تماس گرفته می شود و بعد شروع ماجرای قتل سوم!

مرحله سوم: قتل سوم در گاوداری

قتل سوم. یک قهرمان سابق ملی، کشته شده است. علت چیست و قاتل اینبار چه ردی از خودش به جا گذاشته است؟

ابتدا با افسر خانم صحبت کنید بعد وارد گاوداری بشوید. سه مکان هست که باید بررسی بشوند.



• بهتره همین جا بازی را ذخیره کنید. (<http://dl.gamei.ir/save009.dsv>) : ذخیره این (مرحله)

بازی (نسخه فیزیکی که ما داشتیم) در این مرحله یک باگ وحشتناک داشت، باگی که اگر به ترتیب کارها را انجام ندهید، دیگر نمیتوانید بازی را ادامه بدهید. پس سعی کنید طبق راهنما گام به گام جلو بروید.

اول به مکان ۲، یعنی داخل طویله دامداری بروید. پیش رمضان بروید و از او سؤالاتی بپرسید. بعد به مسیر ادامه بدید و سمت چپ تصویر کلیک کنید تا وارد صحنه بعد بشوید. آنجا مخازن شیر هست، روی آن‌ها کلیک کنید تا کارآگاه آن‌ها را بررسی کند.

سپس به مسیر خودتان ادامه بدهید و سمت چپ صحنه کلیک کنید تا وارد محل قتل بشوید.

حال از محل قتل خارج شوید و اولین کاری که می‌کنید این باشد که مخزن شیر را دوباره بررسی کنید. این جا کارآگاه چیزی می‌گوید که خیلی به درد می‌خورد. اینکه مخازن شیر دستکاری شدند. اگر به این ترتیب کار بکنید، دیگر بازی به درستی پیش می‌رود. حالا بروید و از رمضان سؤال بپرسید.

بعد برگردید و مخازن شیر را دوباره بررسی کنید پس روی مخزن کلیک کنید. حال باید معمای مخازن شیر را حل بکنید. اول دو ظرف ۷ و ۳ لیتری روبرویتان هست. هر دو را بردارید.

باید با استفاده از ظرفها و مخزن پر سمت راست، مخزن سمت چپ را که از صفر تا ۱ لیتر درجه‌بندی شده به میزان ۵ لیتر پر کنید. (مخزن سمت چپ = مخزن هدف) * برای این کار پیشنهاد می‌شود:

۱- ظرف ۷ لیتری را پُر کنید. (روی ظرف ۷ لیتری در کوله پشتی کلیک کنید و سپس روی مخزن سمت راست کلیک کنید تا پر بشود)

۲- بعد ظرف ظرف ۷ لیتری را توی مخزن سمت چپ بریزید.

۳- بعد با ظرف خالی ۳ لیتری، از مخزن سمت چپ بردارید. مخزن هدف می شود ۴ لیتر.

۴- ظرف پُر شده ۳ لیتری را در مخزن سمت راست خالی کنید.

۵- حالا باز هم با ظرف خالی ۳ لیتری از مخزن سمت راست بردارید. مخزن هدف می‌شود ۱ لیتر.

۶- حالا باز هم ظرف ۳ پر شده را در مخزن سمت راست خالی کنید.

۷- حالا باز هم با ظرف خالی ۳ لیتری، از مخزن سمت چپ، شیر بردارید. مخزن هدف می شود ۲- لیتر!

۸- حالا ظرف ۷ لیتری را از مخزن سمت راست پر کنید و در مخزن سمت چپ بریزید. مخزن هدف باید بشود ۵ لیتر اما باگه بازیه، نمیشه، بلکه می‌شه ۱ لیتر.

۹- باز هم با ظرف ۳ لیتری خالی از توی مخزن سمت چپ، شیر بردارید تا دوباره بشود ۲- لیتر.

۱۰- حالا با ظرف پُره ۷ لیتری که دارید، در مخزن سمت چپ، شیر بریزید. مخزن هدف می‌شود ۵ لیتر؛ تمام.

با این کار، تصویر دیگری به دست میاورید. آنقدر در کوله پشتی، رویش کلیک راست کنید تا کارآگاه به پشت تصویر توجه کند.

آنگاه از طویله بیرون بروید و به مکان ۱ بروید تا از پشت گاوداری بازدید کنیم. در آنجا به بالابر برقی، پُست برق و سایر چیزها مثل کاه های ریخته شده روی زمین را بررسی کنید. کاه های ریخته شده روی زمین را بررسی کنید. بعد روی بالابر کلیک کنید. می بینید که کار نمی کند. حالا روی پُست برق کلیک کنید. برای روشن شدن موضوع، پیش رمضان برگردید و ازش سؤال پرسید.

بعد کلید I را بزنید و در بین چیزهایی که در کوله پشتی هست، روی عکس مقتول کلیک راست بکنید. این جا باید مطلبی را برای یک افسر در اداره، ایمیل کنید. برای اینکار PDA را انتخاب کنید و روی شکل نامه کلیک کنید تا کارآگاه، ایمیل خودش را ارسال بکند.



قاتل، توجه شما را به بالابر جلب کرده است.

پس دوباره به محل ۱ برگردید. آنجا پُست برق را بررسی کنید و سپس روی بالابر کلیک کنید.

کارآگاه افشار متوجه نقص در سیستم بالابر می شود. پیش رمضان برگردید تا از او پیشگوشتی بگیرید. میگوید نمیشود، و در جواب اینکه چرا نمیشود میگوید چون پیشگوشتی در اتاق نگهبانی هست.



حالا برای گرفتن پیچ گوشتی باید به مکان ۳ بروید.

اتاق روبه روی اتاق نگهبانی هست. رویش کلیک کنید. بعد اول کلیک I را بزنید و سنجاق قفل را انتخاب کنید و سپس روی درب اتاق نگهبانی کلیک کنید. معما را حل کنید (به شخصه حل نکردم و نمیدونم اصلاً چطوری خودش رد شد)



وارد اتاق نگهبانی میشوید. حال پیشگوشتی را از روی کمد بردارید.

به مکان ۱ برگردید. کلید I را بزنید و سپس پیچ گوشتی را انتخاب کنید و سپس روی بالابر بزنید.

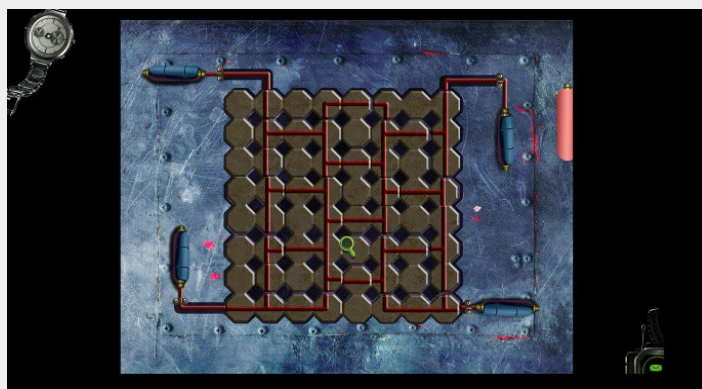
حالا برگردید به محل اتاق قتل، فیوز را بردارید و پیش بالابر برگردید و با کلیک راست روی فیوز و سپس کلیک روی بالابر، آن را درست کنید.



محل قرارگیری فیوز در تصویر روبه رو مشخص

کرده ایم:

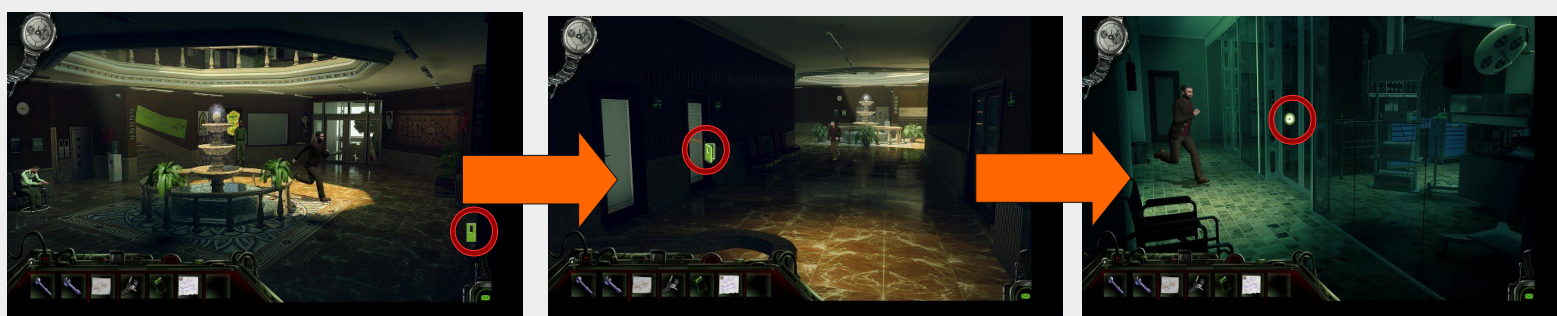
طبق تصویر زیر، جورچین را وصل کنید تا اتصال برق بالابر برقرار بشود.



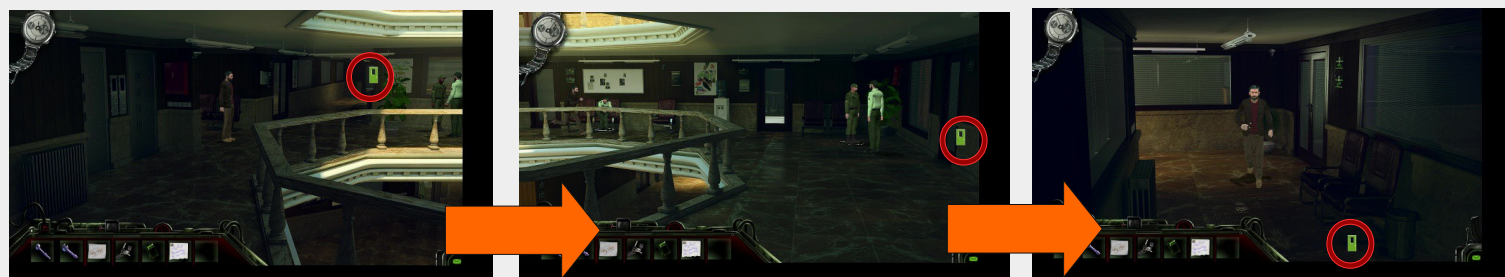
مرحله چهارم: به دنبال هویت قاتل

بعد از فیلمی که پخش می شود شما در اداره آگاهی خواهید بود. حال به طبقه هم کف اداره آگاهی بروید و در بخش کالبدشکافی، پیش دکتر شکیب بروید.

دکتر آنجا نیست. به نمازخانه باید بروید.



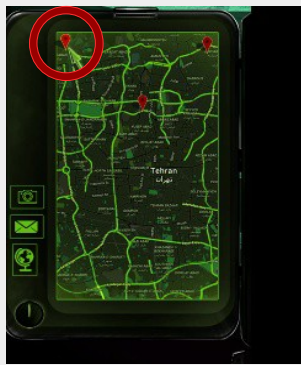
در طبقه اول (یا همون به قول کارآگاه افشار، طبقه دوم) مسیر زیر رو تا نمازخونه طی کنید:



دکتر در نمازخانه هست. روی دکتر شکیب کلیک کنید تا با او صحبت کنید.

حالا باید پیش افسر عمورمضانزاده بروید. چون شب شده کسی نیست. روی در اتاق عمورمضانزاده کلیک کنید. سپس با سرباز کنار در، صحبت کنید.





او آدرس را به شما می‌دهد. با نقشه PDA، به محل جدید بروید.

حالا در محل جدید، یعنی عکاسی مانی، قرار می‌گیریم. روی در ورودی عکاسخانه و منزل کناریش کلیک کنید تا کارآگاه نظرش را بگوید. بعد دوباره روی در عکاسخانه کلیک کنید. کنار در، روی شیشه مغازه یک کاغذ چسبانده شده است. کنار درب عکاسخانه (سمت چپ) زنگ هست. روی آن کلیک کنید. زنگ خراب هست.

مجبور هستید از سنگ استفاده کنید. برای اینکار روی پنجره بالای عکاسخانه کلیک کنید.

دوباره روی همان زنگ کلیک کنید تا درستش بکنید.



با مرد در پیشخوان صحبت کنید. سپس برای ادامه مسیر، زیر صفحه را کلیک کنید تا وارد صحنه بعدی بشوید. از پله‌ها بالا بروید. وارد اتاق روبه رویی در طبقه بالایی که شدید دستگاه‌های دوربین عکاسی را بررسی کنید. سپس به طبقه همکف برگردید. در قفسه سمت راست پله‌های همکف، نگاتیو را بردارید. وارد چاپخانه در سمت چپ تصویر بشوید. (همان که درش باز هست و روشن هست)

حال باید عکس را ظاهر کنید. اول روی پرز سمت راست صفحه کلیک کنید تا اتاق تاریک بشود.

روی دستگاه رو به رویی کلیک کنی تا روشن بشود روی آن قرار بگیرد. حالا روی دستگاه روشن دوباره کلیک کنید و سپس روی دستگاه سیاه رنگ سمت چپش، کلیک کنید تا نور تنظیم بشود. بذارید تنظیم روی همان ۱ دقیقه و ۳۰ ثانیه باشد. حالا دوباره روی دستگاه روبرویی کلیک کنید و سپس از کوله پشتی عکس را انتخاب کنید و روی اون دستگاه روبرویی (سفیده) بگذارید.

حالا روی محلول ظهور کلیک کنید. بعد روی محلول توقف. بعد روی محلول ثبوت. کار تمام هست.

عکس قاتل نمایان شده است.

یک میانپرده پخش می‌شود. سپس شما در اداره بخش آرشیو خواهید بود.

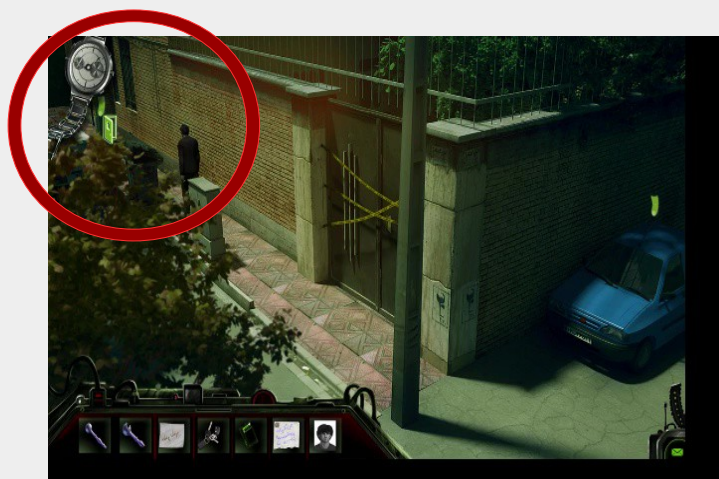
حالا با افسر آنجا صحبت کنید و سپس وارد بایگانی بشوید و در قفسه های زیادی که آنجا وجود دارد، روی جایی که پرونده قاتل هست کلیک کنید.



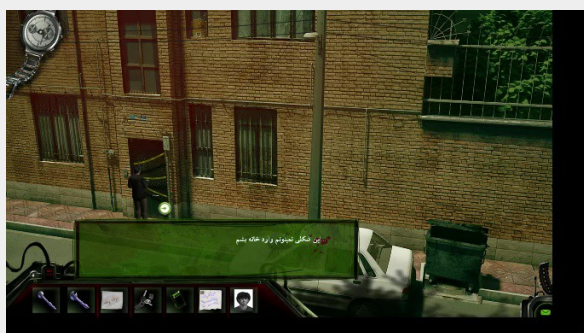
مشخصات قاتل و علت حادثه و ... حالا به قاتل خیلی نزدیک شده اید.



در محله خانه قاتل، می‌بینید که در بسته و پلمپ شده ست. به درب پشتی خانه بروید.



این درب هم بسته است اما با کلیک رویش، می‌بینید که کارآگاه تصمیم می‌گیرد با رئیس صحبت کند تا بتواند از پلمپ رد بشود و وارد خانه بشود.



به اداره آگاهی بروید. برای اینکار از نقشه PDA استفاده کنید.



در اداره در طبقه همکف، به سالن تیراندازی بروید:

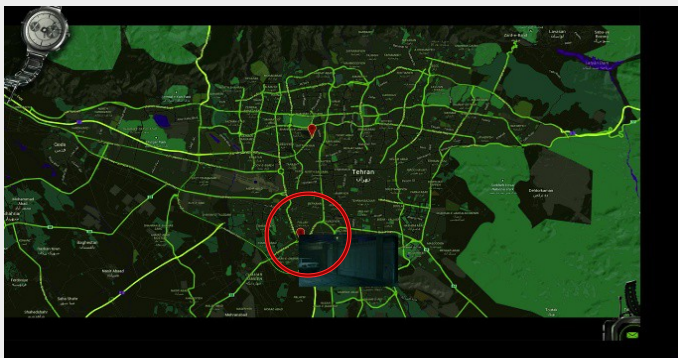


رئیس آنجاست. حالا بعد از صحبت با او و سپس انجام تیراندازی، با نقشه PDA به محل خانه قاتل برگردید.



از همان در اصلی وارد خانه بشوید. کل خانه را بررسی کنید. بعد کارآگاه تصمیم می گیرد به دفترچه روی مبل نگاهی بیندازد. روی مبل سفید بزرگی که همان اول ورود به خانه دیدید، دفترچه هست.

بعد از تماس کارآگاه افشار با مقتول احتمالی بعدی؛ روی درب ورودی خانه کلیک کنید تا از آن خارج بشوید. روی پایین ترین مکان در نقشه کلیک کنید.



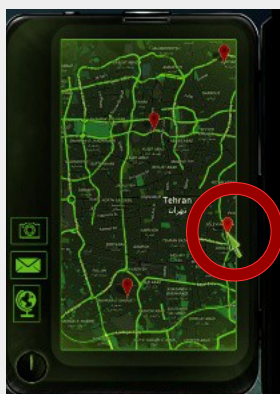
در محل جدید روی در کلیک کنید و سپس روی زنگ کنار در.

بعد از یک میان پرده، وارد خانه که شدید به دنبال نامادری جمشید فرخی بگردید.

وقتی پیدایش کردید روی جنازه مقتول (جنازه نامادری) کلیک کنید.

حالا کارآگاه تصمیم میگیرد زودتر فیلمی که بدست آورده را تماشا کنید. از اتاق محل جنایت خارج شوید و در هال خانه، یک تلویزیون هست، روی آن کلیک کنید.

میان پرده ای پخش می شود.



حالا به محل دیگری باید بروید. از نقشه PDA محل جدید را انتخاب کنید.

یک نوشته روی دری که آنجا هست وجود دارد، روی آن کلیک کنید.

حال کارآگاه تصمیم میگیرد تا جمع‌بندی داشته باشد تا بتواند قتل آخر را پیشبینی کند.

سؤالاتی بر روی صفحه می‌ایند که باید به تمام آن‌ها پاسخ بدهید. هر وقت به تمام سؤالات در صفحه پاسخ دادید برای دیدن **ادامه سؤالات**، در سمت چپ صفحه کلیک کنید. در نهایت که به انتهای سؤالات رسیدید باید روی **واژه پاسخنامه** کلیک چپ کنید و بعد چند ثانیه که بازی اجازه داد، باید روی **واژه پاسخنامه**، **کلیک راست** کنید.

بازی دو پایان دارد که بستگی به پاسخهایی که شما می‌دهید دارد. اگر از پاسخ سؤالات نمره خوبی بگیرید یک پایان، و اگر نمره بدی بگیرید پایان دیگری از بازی را خواهید دید!

مسائل دیگری که ممکن هست در طول بازی به آن‌ها برخورد کنید:

اگر موقع پاسخ دادن، نتوانستید کامل سؤالات را در صفحه ببینید شاید:

رزولیشن ویندوزتون رو تغییر بدید شاید درست شد. برای اینکار:

ویندوز ۷ اگه دارید وی صفحه دسکتاپ کلیک کنید و screen resolution کلیک کنید و عدد رزولیشن رو تغییر بدید.

اگر هم که نه، بازی رو ذخیره کنید و سپس کلاً ببندید و وقتی لانچر بازی را اجرا کردید، تیک

Run in window رو بزنید تا بجای فول اسکرین (تمام صفحه)، در حالت پنجره ویندوز اجرا بشود.

سایت ما:

www.Gamei.ir

کانال ما در پیام رسان سروش:

@Bazieirani

کانال سروشی ما را آنلاین ببینید:

<http://what.sapp.ir/Bazieirani>

این راهنما به رایگان در اختیار شما قرار گرفته است.

اگر خوشتان آمد، با یک **صلوات** خوشحالمان کنید.

سپاسگزاریم