

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

راهنمای بازی انقراض

کاری از علیرضا خزاعی (سایت www.Gamei.ir)



راهنمای تصویری بازی انقراض – فصل اول



داخل خودرو

۱ برداشتن آچار پشت روزنامه

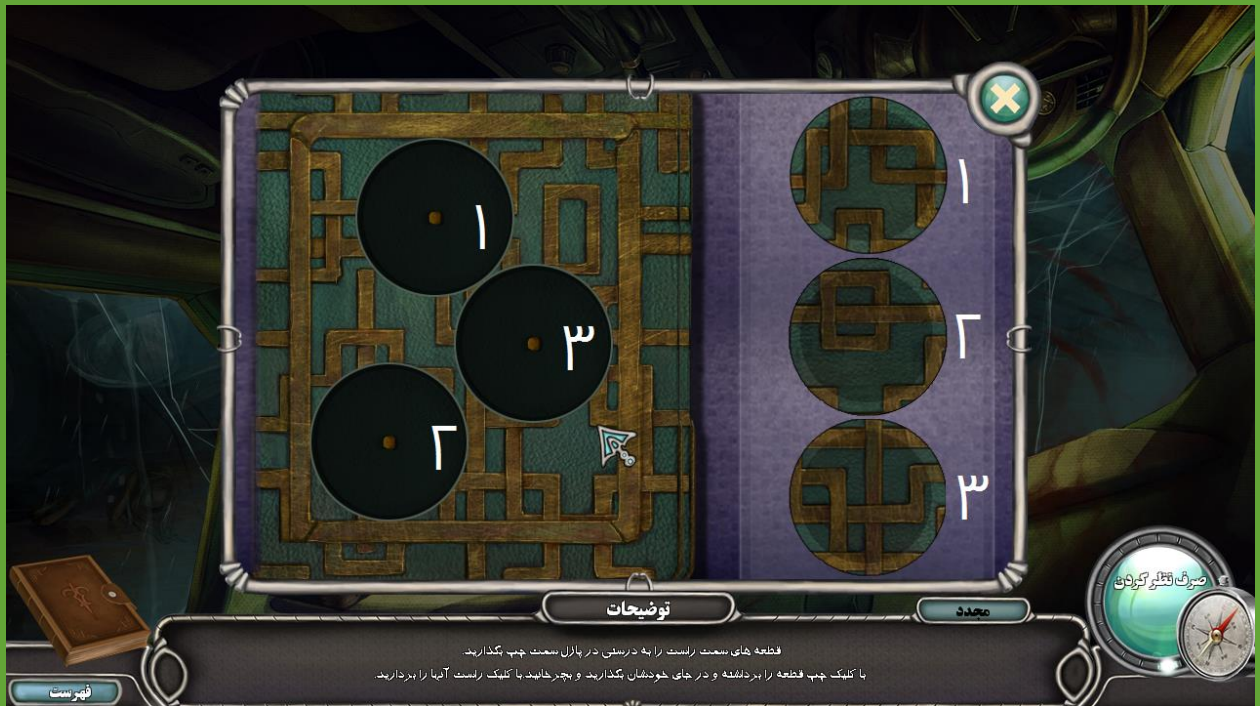
۲ شکستن شیشه آینه عقب

۳ باز کردن داشبورد با استفاده از تکه شیشه شکسته



داخل خودرو

۱ باز کردن جعبه (باید روی هر شکل ۳ بار کلیک کنید تا کامل بچرخد)

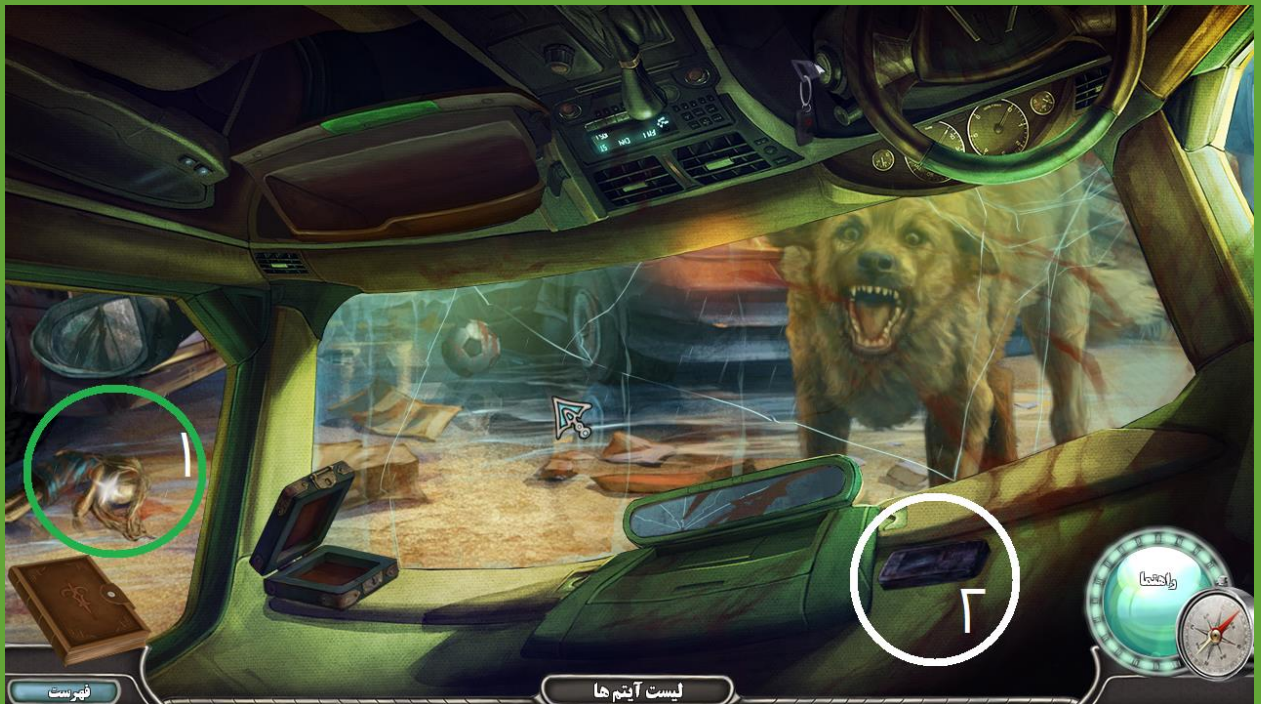


ترتیب و شکل درست تکه‌ها



داخل خودرو

۱ روشن کردن خودرو با استفاده از سویچ



داخل خودرو

۱ باز کردن شیشه و برداشتن کاغذ شماره تلفن‌ها

۲ کلیک روی موبایل



وارد کردن شماره و کلیک روی دکمه سبز



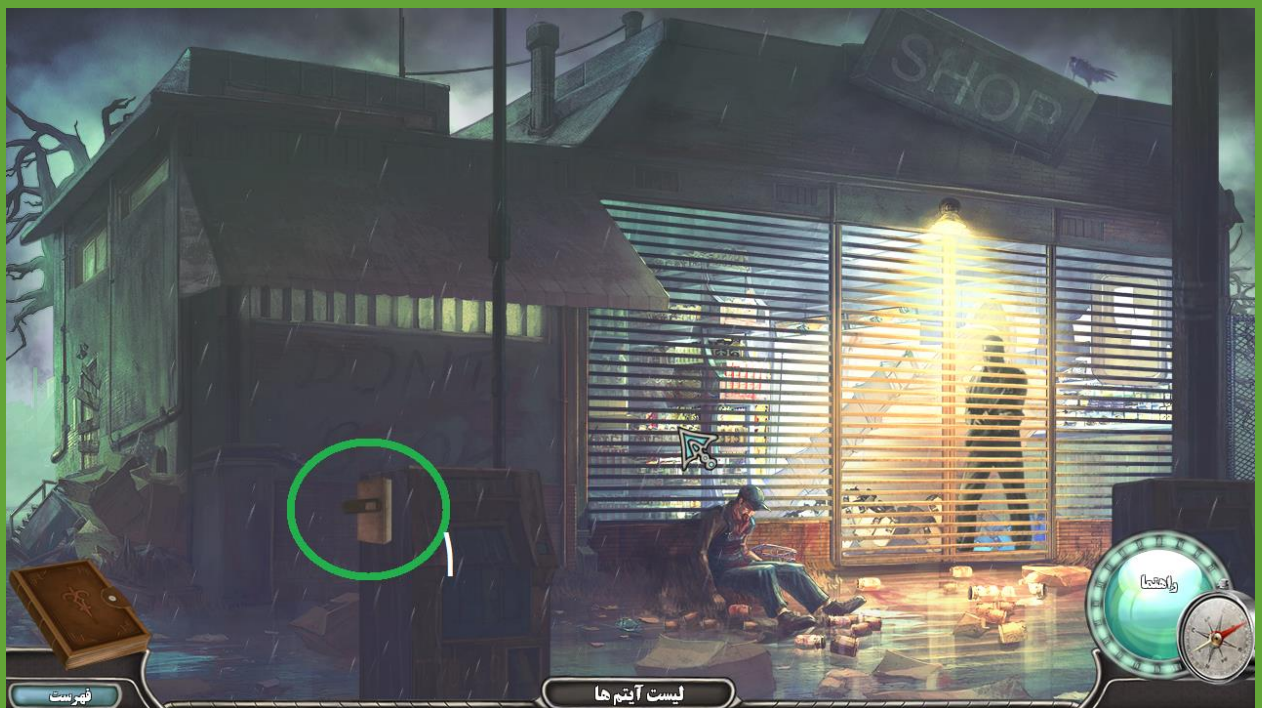
اتوبان مسدود شده

۱ برداشتن انبر

۲ باز کردن صندوق عقب خودرو



پیدا کردن اشیا گم‌شده در صندوق عقب



پمپ بنزین

۱ برداشتن اسفنج



پشت پمپ بنزین (پشت فروشگاه)

۱ سرهم کردن سیم‌های جعبه فیوز



شکل صحیح مرتب کردن سیم‌کشی



محل برداشتن حلقه



اتوبان مسدود شده

۱ باز کردن در کیف با استفاده از حلقه و انتخاب طرح صحیح گل



طرح صحیح کل

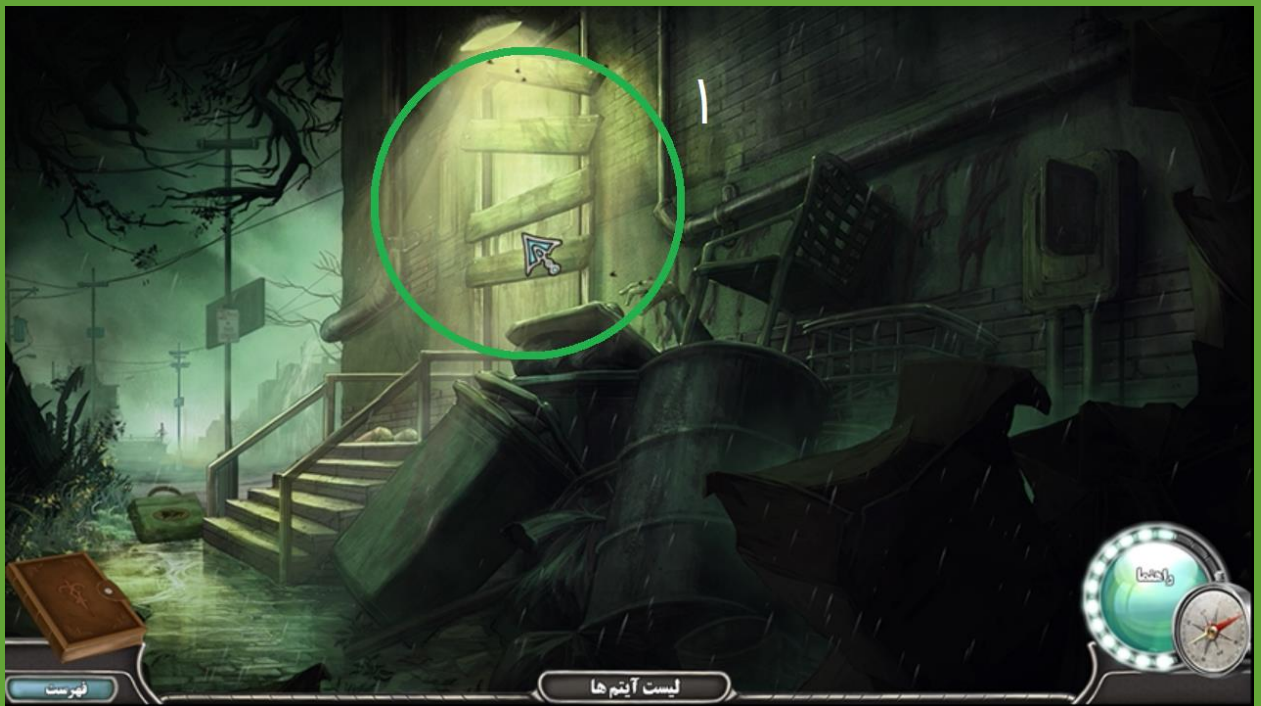


پیدا کردن اشیاء گم شده داخل کیف دستی و دریافت کلید ماشین



اتوبان مسدود شده

۱ باز کردن در خودرو با استفاده از کلید و برداشتن تبر



پشت پمپ بنزین

۱ باز کردن در با استفاده از تبر



پمپ بنزین

۱ پیدا کردن اشیاء گم شده



پیدا کردن اشیاء گم شده در پمپ بنزین و دریافت کلید برای باز کردن در پشت پمپ بنزین



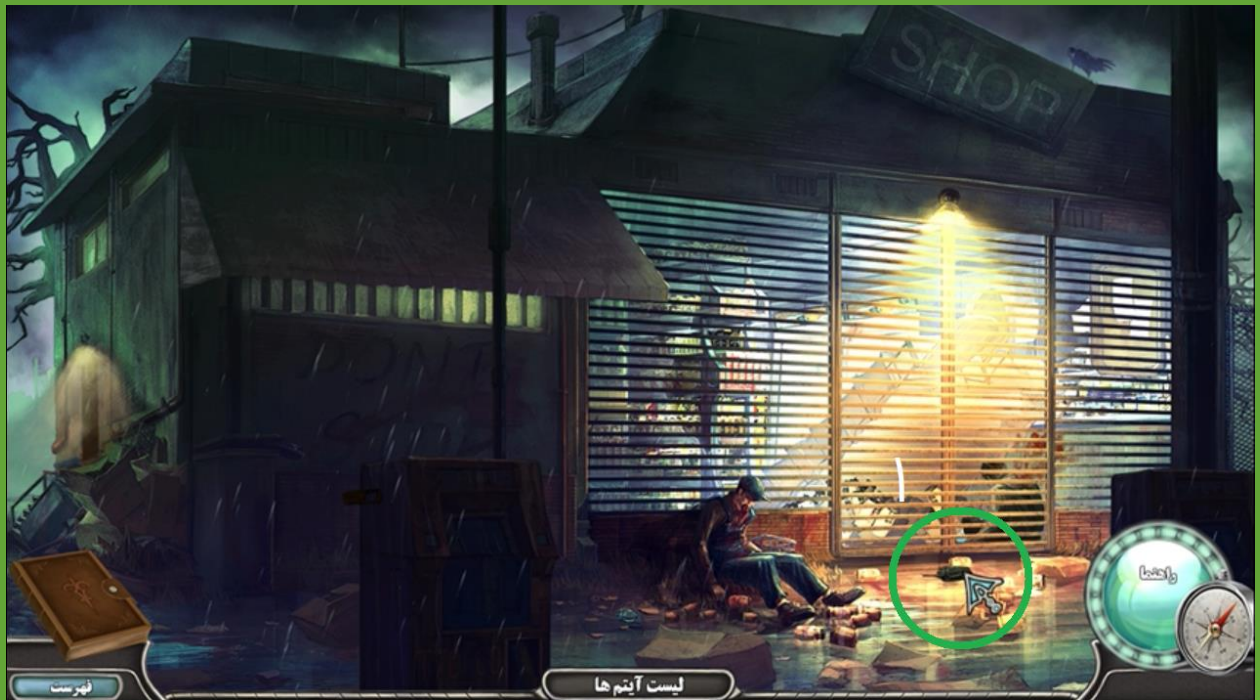
داخل فروشگاه

۱ باز کردن در کمد و برداشتن بسته کمک‌های اولیه



شکل طرح صحیح روی جعبه

با استفاده از جعبه کمک‌های اولیه به مرد زخمی کمک کنید و پس از پایان مکالمه بروید به پمپ بنزین



محل برداشتن بیسیم خراب

سپس به داخل فروشگاه و بعد اتاق سمت چپ بروید و بیسیم خراب را روی میز تعمیر قرار دهید.



۱ محل قرار دادن بیسیم خراب



طریقه تعمیر بیسیم

سپس بیسیم را به مرد زخمی بدهید و پس از پایان مکالمه کلید را از جیب پیراهنش بردارید.



۲ با استفاده از کلید مرد زخمی شیشه پاک‌کن را از این محل بردارید.



۱ با استفاده از شیشه پاک‌کن و اسفنج صفحه مانیتور را تمیز کنید. رمز کامپیوتر برای هر بازیکن منحصر به فرد است و با آزمون و خطا باید آن را پیدا کنید.



محل برداشتن سوییچ ماشین



۳ سویچ ماشین را در اتاق سمت چپ در محل شماره ۳ قرار دهید.



کلید صحیح برای راه انداختن دزدگیر خودروی پمپ بنزین

سپس با استفاده از کلید و مانیتور دزدگیر خودرو را به کار بیاندازید. بعد به پمپ بنزنی بروید و کارت در انبار را از سارا بگیرید. بروید داخل فروشگاه و در انبار (سمت راست) را باز کنید؛ انبار تاریک است. در مرحله بعد به اتوبان مسدود شده برگردید تا اشیا گم شده را پیدا کنید.

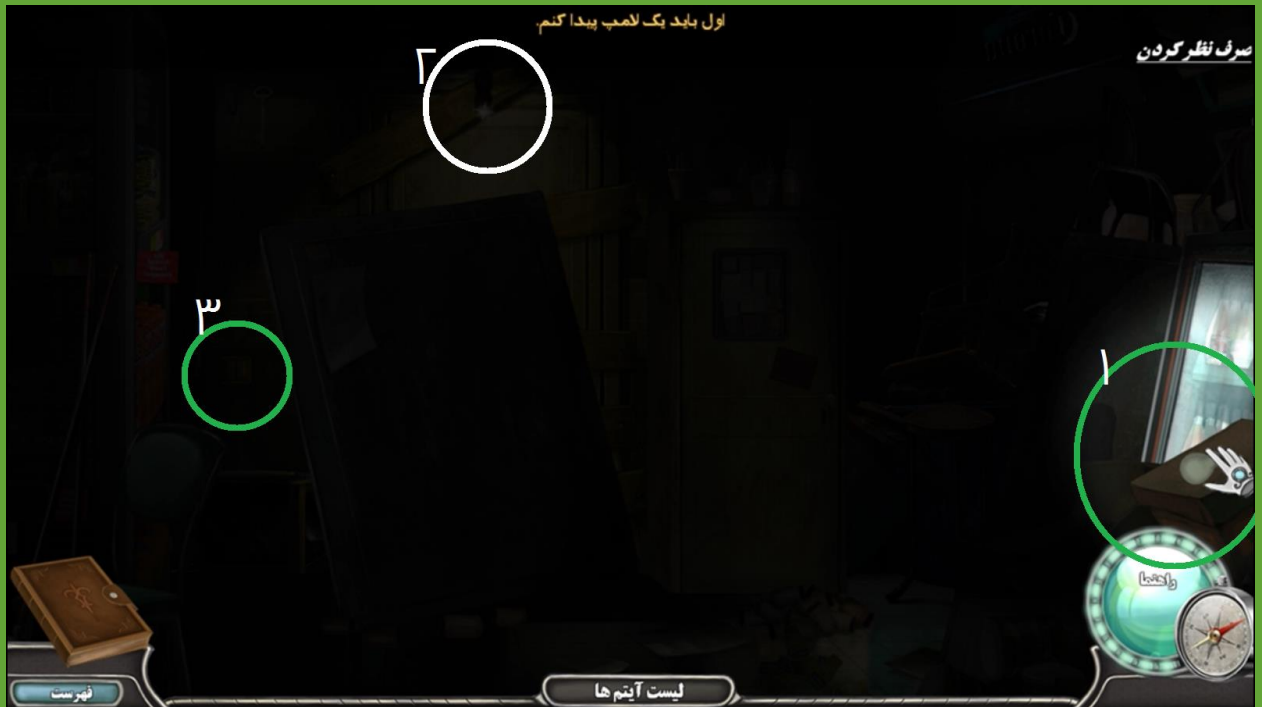


محل اشیا گم شده



پیدا کردن اشیا گم شده

پس از دریافت چراغ قوه به فروشگاه پمپ بنزین بروید و با انتخاب در سمت راست، با استفاده از کارت سارا آن را باز کنید و داخل شوید. سپس با استفاده از چراغ قوه لامپ را پیدا کنید و آن را وصل کنید و بعد کلید برق را بزنید. مرحله بعد لازم است با استفاده از چوب دستی کلید بالای دیوار را بردارید و با آن در کمند را باز کنید تا کوله پشتی را از داخل آن بردارید



۱ محل لامپ

۲ محل اتصال لامپ

۳ محل کلید برق



۱ محل برداشتن کلید

۲ محل برداشتن کوله پشتی



شکل الگوی صحیح قفل در کمد

سپس مجدد بروید سراغ سارا تا پس از دیدن نمایش سینمایی وارد قسمت دوم شوید.

پایان قسمت اول

راهنمای تصویری بازی انقراض - فصل دوم



۱ درب اداره پلیس را انتخاب کنید



۱ برداشتن اره

۲ برداشتن میخ

۳ برداشتن کاغذ

میخ و اره را در محل نردبان استفاده کنید و بعد برگردید به خیابان برای پیدا کردن اشیاء گم شده



در ورودی ایستگاه پلیس را انتخاب کنید



۱ کلیک کنید



میخ و چکش و اره را این جا قرار دهید و سپس با کلیک روی قطعات چوبی، ابتدا آن‌ها را اره کنید. بعد چوب‌ها را روی نردبان بگذارید و پس از قرار دادن میخ‌ها، با استفاده از چکش نردبان را تعمیر کنید



با کلیک روی پنجره بالای نردبان، کاغذی که قبلاً برداشته بودید را زیر پنجره بگذارید و دوباره به خیابان برگردید



پیچ گوهشتی را از محل مشخص شده بردارید و با استفاده از آن کلید را از سوراخ جا کلیدی روی کاغذ زیر آن بیاندازید و بعد با همان کلید پنجره را باز کنید



کارت پلیس را بردارید و اعداد نوشته شده روی دستگاه را به خاطر بسپارید



محل استفاده از کارت

با رمز نوشته شده روی دستگاه پشت پنجره درب ایستگاه را باز کنید و داخل شوید



وارد کتابخانه شده و با کلیک روی قسمت درخشان زیر پنجره اقدام به پیدا کردن اشیا گم شده کنید





پس از دریافت سیم به محل جعبه تقسیم کتابخانه رفته و سیم کشی را مرتب کنید



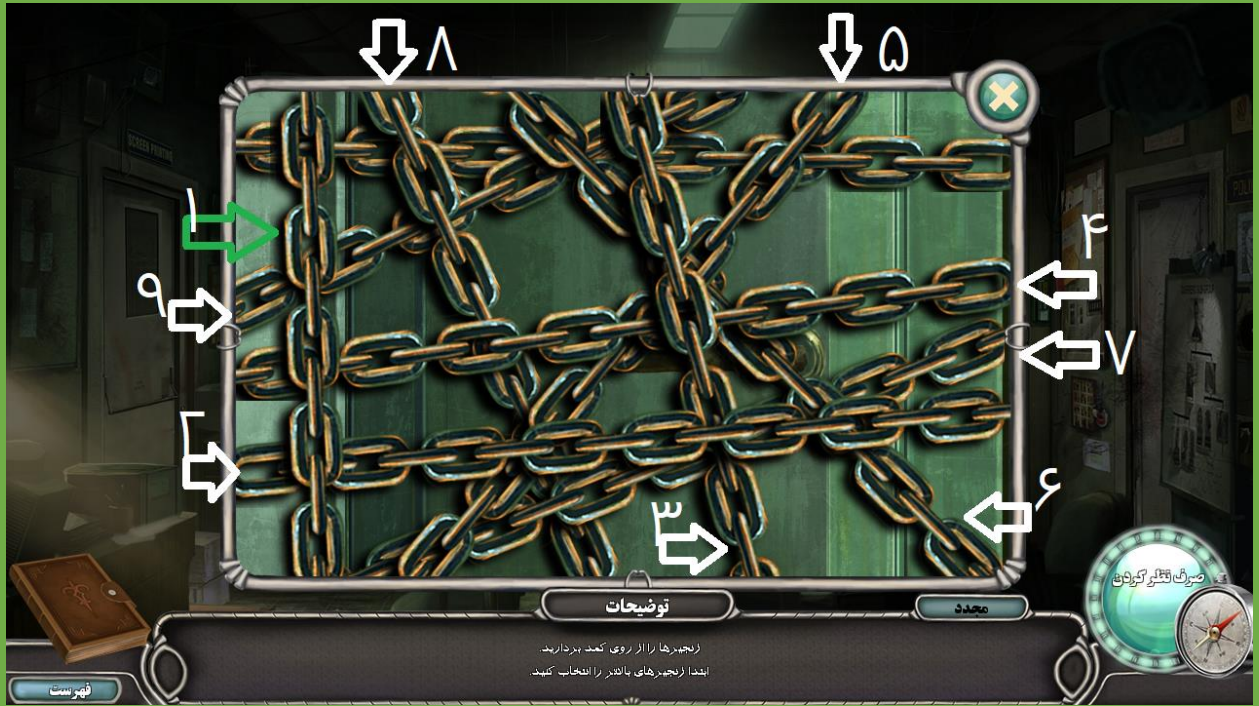
تکه سیم دریافتی را در جای خود قرار دهید و سپس به شکل زیر سیم کشی را اصلاح کنید



کلید را بردارید و به دفتر پلیس برگردید و وارد سالن اصلی (روبرو) شوید

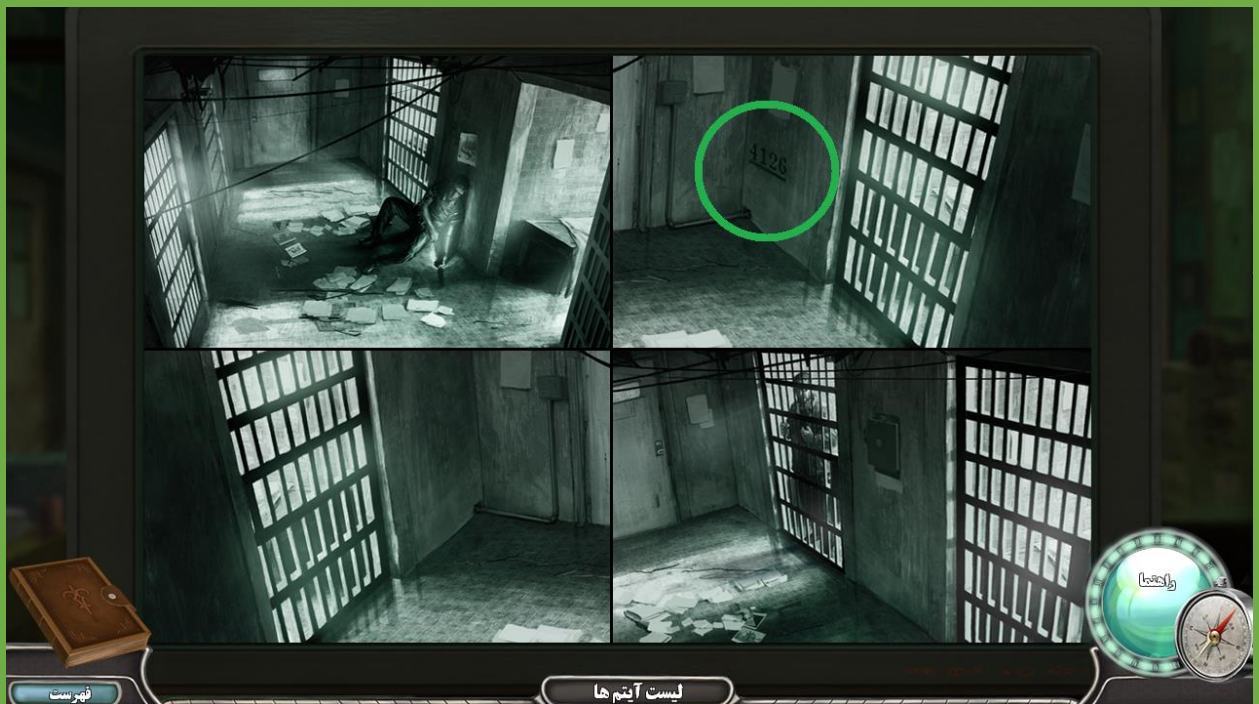


با استفاده از کلید قفل و زنجیر را باز کنید



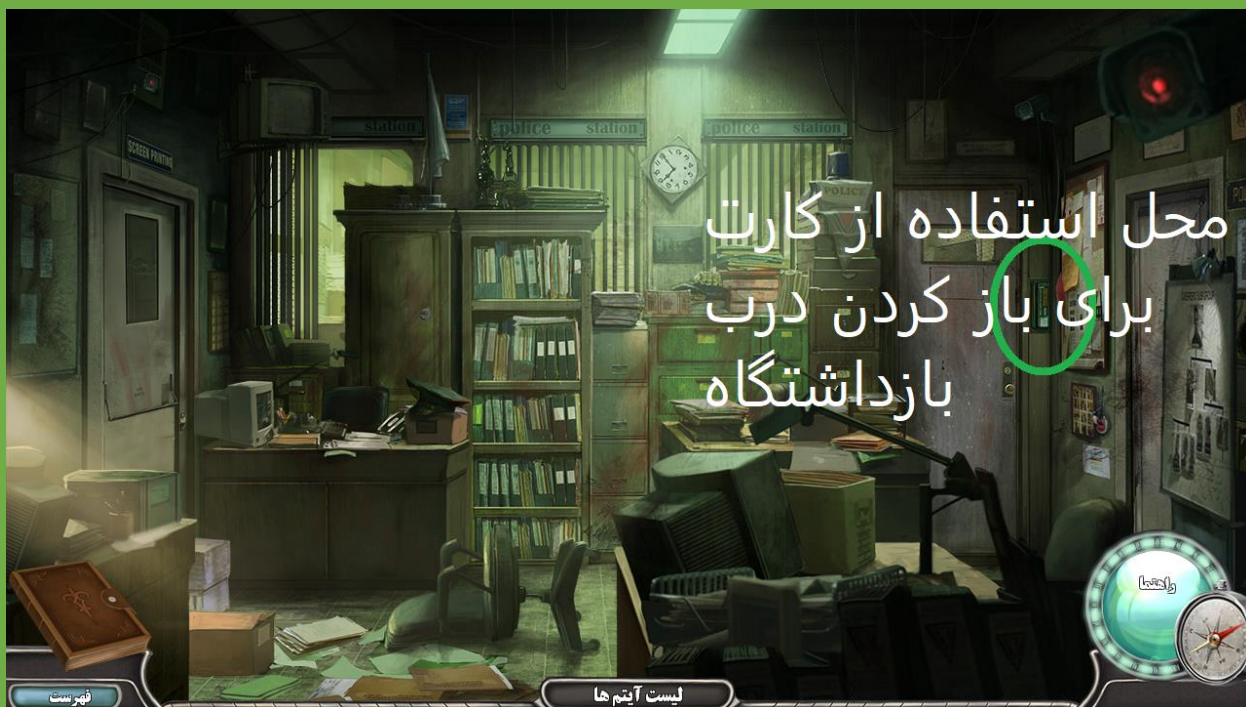
ترتیب صحیح برداشتن زنجیرها

بعد از باز شدن کمد هدفون را بردارید و تحویل سارا بدهید و بعد از پایان مکالمه روی مانیتور کلیک کنید



عدد را به خاطر بسپارید

بعد از نگاه به تصاویر مانیتور روی سارا کلیک کنید تا در پایان مکالمه به شما کارت ورودی بازداشتگاه را تحویل بدهد. بعد وارد سالن اصلی شوید و درب سمت راست را با استفاده از کارت و کدی که در تصویر دیده بودید باز کنید



در بازداشتگاه سراغ سلول اول بروید و با یوسف مکالمه کنید



بعد دوباره به خیابان برگردید تا اشیا گم شده کنار سطل آشغال بزرگ را پیدا کنید



اهرم را دریافت کنید و با استفاده از آن درب نانوائی را باز کنید. نانوائی درب بعد از ایستگاه پلیس است



پس از برداشتن آیتم‌های داخل تصویر، دوباره به سراغ سارا بروید و پس از مکالمه از او دستور پخت کیک بگیرید

برگردید به نانوائی



پس از قرار دادن شیر و آرد و دستور پخت روی میز، لازم است به بازداشتگاه بروید و با استفاده از اهرم، پیمانانه را از داخل سلول شماره «دو» بردارید.

برگردید به کتابخانه داخل ایستگاه پلیس تا اشیا گم‌شده را پیدا کنید.



قاشق را دریافت کنید و به نانوائی برگردید تا تخم مرغ‌ها را در یخچال را پیدا کنید



پس از دریافت تخم مرغ پروید سراغ میز آشپزی و تمام وسایل و مواد اولیه را روی آن قرار دهید



طبق دستور، مواد را باهم خلوط کنید. (توجه داشته باشید مایه کیک به قالب نجسبد) بعد از ترکیب مواد، قالب کیک را دریافت خواهید کرد

روی فر کلیک کنید و قالب را داخل آن قرار دهید. سپس به شکل زیر دکمه‌ها را تنظیم کنید تا به دمای مورد نظر برسید. مجموع اعداد دکمه‌ها باید ۱۸۰ باشد



ترکیب صحیح دکمه‌های فر

بعد از این مرحله کیک پخته شده را دریافت کنید و به سراغ یوسف در سلول بازداشتگاه بروید. کیک را به یوسف بدهید و پس از پایان مکالمه به سالن اصلی ایستگاه پلیس برگردید تا مکالمه‌ای با سارا داشته باشید.

مرحله بعد باید روی مانیتور مقابل سارا کلیک کنید. در اینجا لازم است رمز باز کردن درب سلول یوسف را پیدا کنید و توجه داشته باشید که این رمز عدد ثابتی نیست و برای هر بازی‌کن فرق می‌کند، به همین جهت باید با آزمون و خطا و محاسبه اعداد درست به رمز دست پیدا کنید. با باز شدن درب سلول، صحنه‌های نمایشی داستانی پنخس می‌شوند و بعد دوباره ادامه بازی.

راهنمای تصویری انقراض بخش سوم

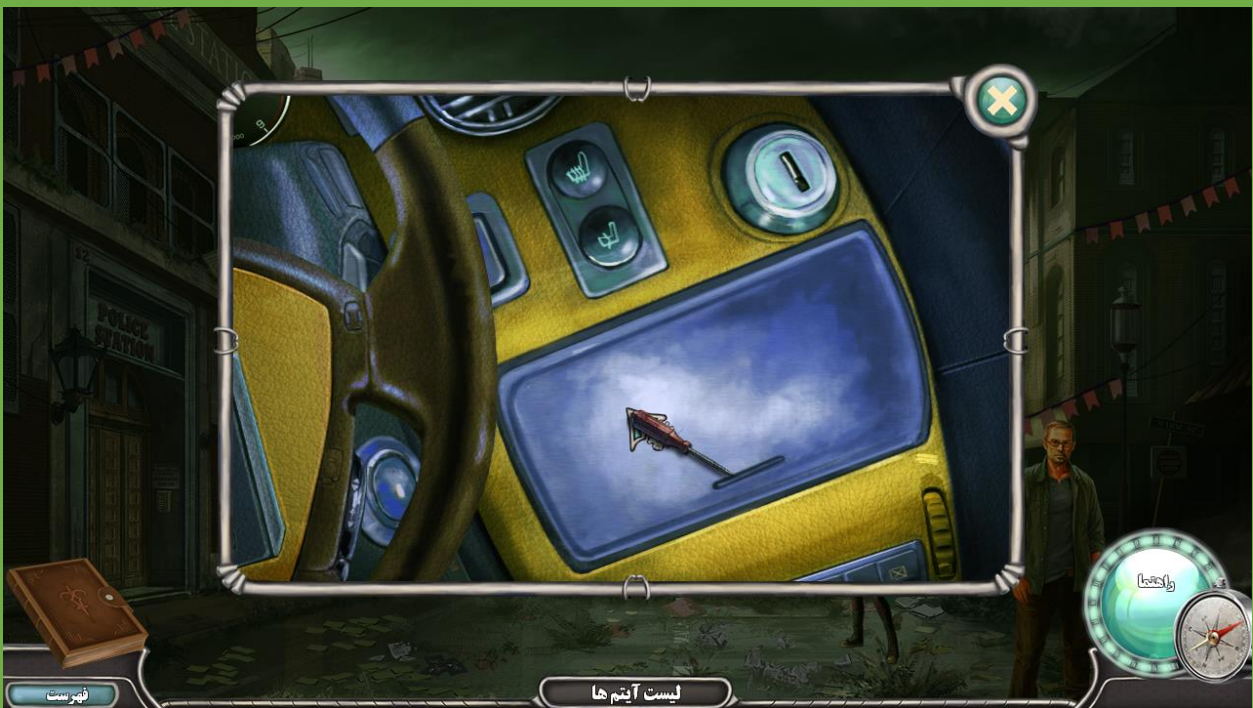


به سراغ سلول یوسف (سلول اول) در زندان بروید تا اشیا گم شده را پیدا کنید.





اشیا گم شده را پیدا کنید و پس از دریافت پیچ گوشتی به سراغ خودروی پلیس در خیابان رفته و روی آن کلیک کنید.



با استفاده از پیچ گوشتی درب داشبورد را باز کنید و بعد به ترتیب زیر آی سی ها را جایگذاری کنید.



پس از این خودرو جابجا خواهد شد مرکز شهر در دسترس قرار خواهد گرفت. به مرکز شهر بروید.



اول به محل شماره ۱ بروید و پس از صحبت با سارا، روی شیشه آمبولانس کلیک کنید.



بعد به محل شماره ۲ (مغازه یوسف) بروید.



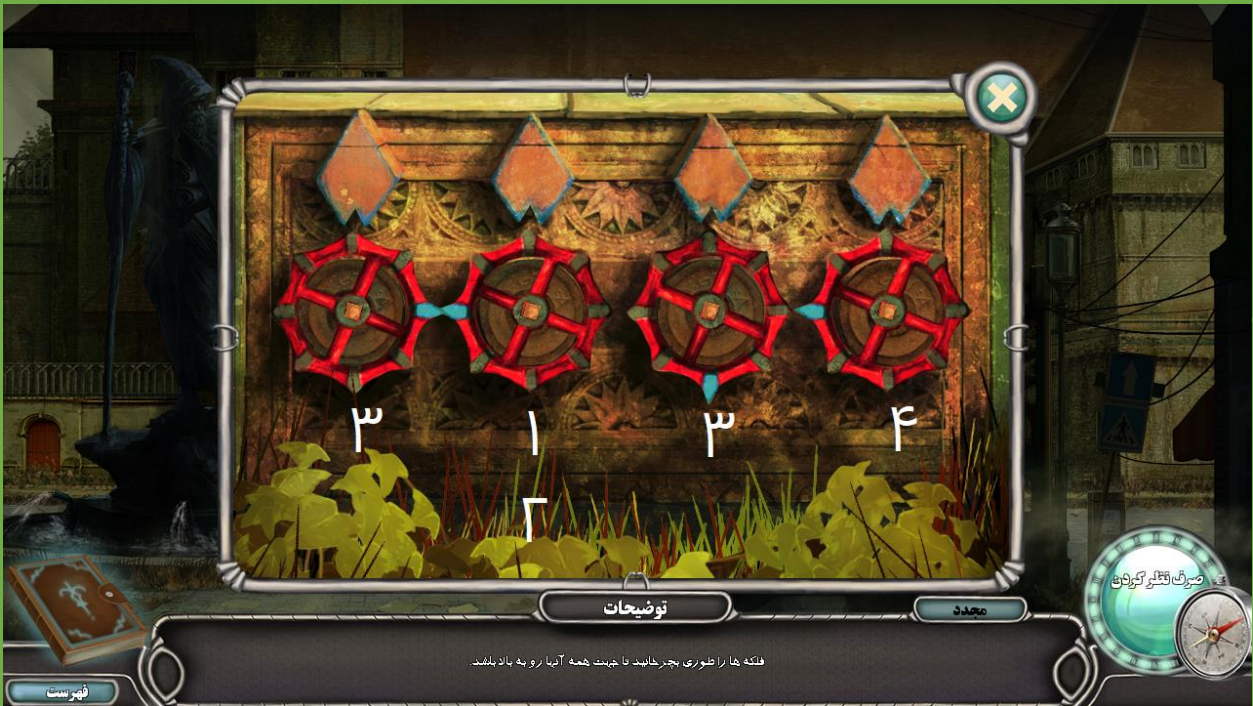
برای به دست آوردن شیرفلکه لازم است برگ‌های مشابه باهم را پیدا کنید.



بعد از دریافت شیر فلکه به خیابان برگردید و به میدان شهر بروید.



پس از قرار دادن شیر فلکه در محل مناسب، به ترتیب زیر شیر فلکه ها را بچرخانید تا محل اشیا گم شده باز شود.



به ترتیب از سمت چپ، فلکه اولی را ۳ مرتبه، دومی را ۱ مرتبه، سومی را ۳ مرتبه، چهارمی را ۲ مرتبه بچرخانید و بعد فلکه دومی را ۲ مرتبه بچرخانید.



اشیا گم شده را به این ترتیب پیدا کنید و برگردید به درب بیمارستان.



با استفاده از آهن‌بر درب را باز کنید و داخل بیمارستان شوید.



به زیرزمین بروید و روی رمزخوان درب سردخانه کلیک کنید.

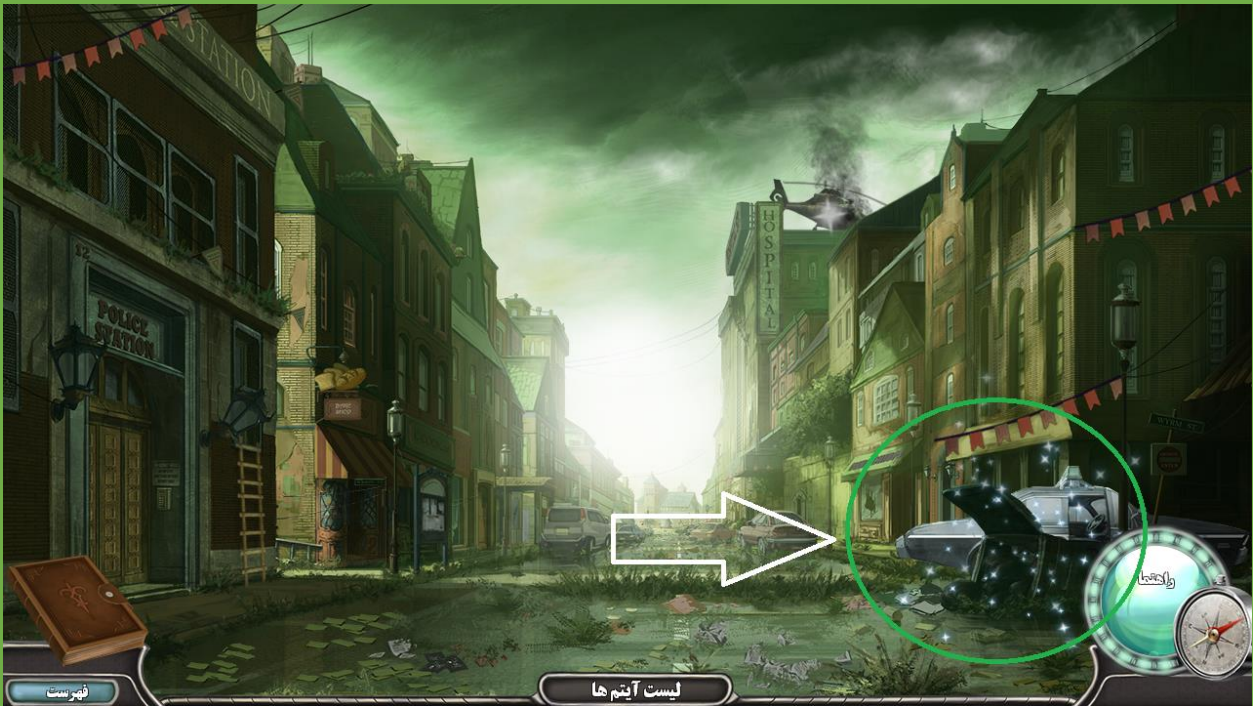


سپس اعداد را به ترتیب زیر جایگذاری کنید تا درب باز شود.



با توجه به نتایج بدست آمده در سمت راست هر معادله ریاضی، اعداد را در سمت چپ آن‌ها به درستی قرار دهید.

پس از باز شدن درب سردخانه به خیابان اصلی-ورودی برگردید تا اشیا گم شده را به شکل زیر پیدا کنید.



پس از دریافت روغن دان برگردید بیمارستان و چرخ تخت بیمار مقابل ورودی را ابتدا روغن کاری کنید و بعد با استفاده پیچ گوشتی آن را جدا کرده به زیرزمین بروید.





بعد از قرار دادن چرخ زیر تخت، با استفاده از پیچ‌ها آن را محکم کنید تا تخت بیمار جابجا نشود.



از محل مشخص شده سویچ را بردارید و با آن کامپیوتر سردخانه را روشن کنید و روی مانیتور آن کلیک کنید.



در اینجا با آزمون و خطا رمز را پیدا کنید. توجه داشته باشید که هر بار رمز به صورت تصادفی تغییر می‌کند و یک عدد ثابت نیست.



دکمه آسانسور و جعبه بازی را بردارید و به زیرزمین برگردید. دکمه آسانسور را در جای خود کنار درب آسانسور قرار دهید و وارد طبقه دوم شوید.



اول با انتخاب این قسمت داروهای شبیه به هم را پیدا کنید تا آیتم جعبه چوبی بازی را به دست بیاورید.



داروهای مشابه را به درستی انتخاب کنید.

به سمت سالن اصلی بروید.



وارد اتاق ۱-۲ شوید و اشیاء گم شده را پیدا کنید.





لیست آیتم‌ها	
سیب	چشم
باظاری	ماهی
خارچنگ	حبابه
چاقو	کبریت
کوبک	کوبک
انگشتر	کل زر
جمجمه	
خلرون	ساره دریایی
کرم	

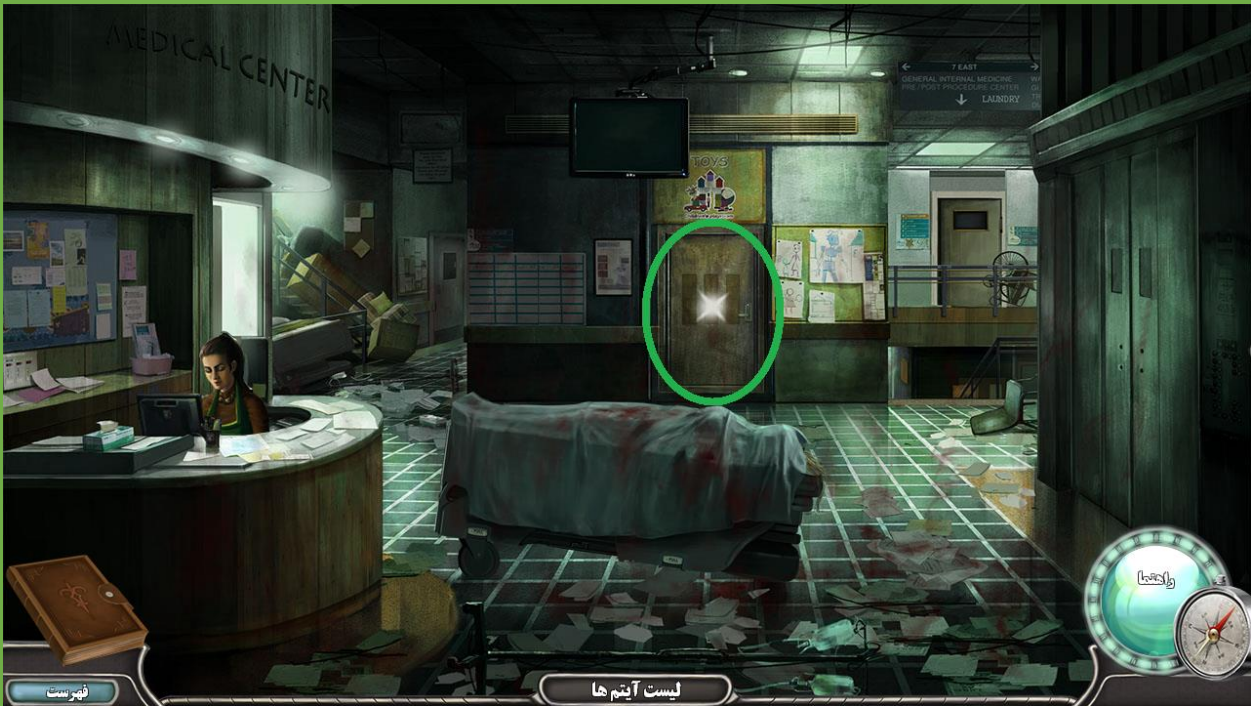
پس از دریافت آیتم گوشت به سالن برگردید و دارد اتاق ۲-۲ شوید.



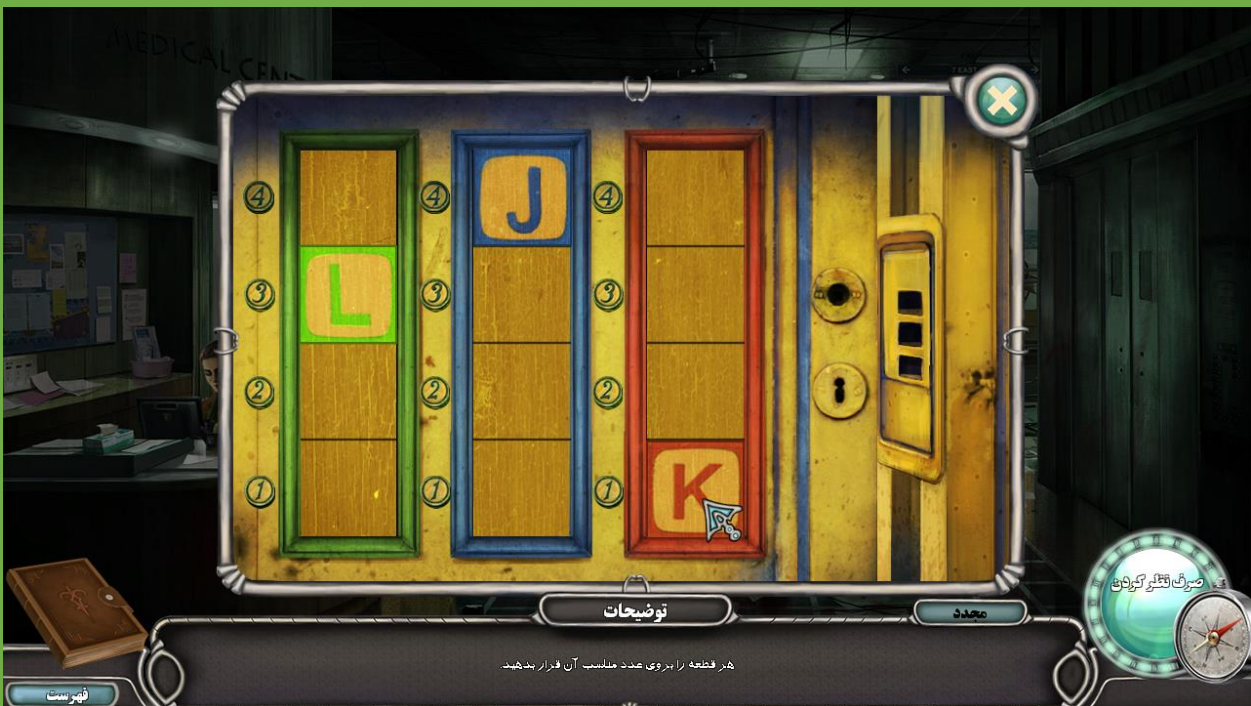
داخل اتاق روی پنجره کلیک کنید و با قرار دادن گوشت مقابل کلاغ، آیتم‌های الماس و جعبه بازی چوبی را دریافت کنید.



با استفاده از آسانسور به ورودی (طبقه ۱) برگردید و روی درب روبرویی کلیک کنید.



مکعب‌های چوبی بازی را در جایگاه قرار دهید و به ترتیبی که روی شیشه آمبولانس بیرون بیمارستان نوشته شده آن‌ها را مرتب کنید.



به این ترتیب می‌توانید وارد اتاق کودکان شوید.

در اتاق کودکان روی این جعبه بازی کلیک کنید.



سپس هر آدمک را بر اساس جایی که در آن قرار دارد، به ترتیب زیر، لباس بپوشانید.



با توجه به شغل هر آدمک و فضایی که در آن قرار دارد لباس مناسب بر تن آنها کنید.



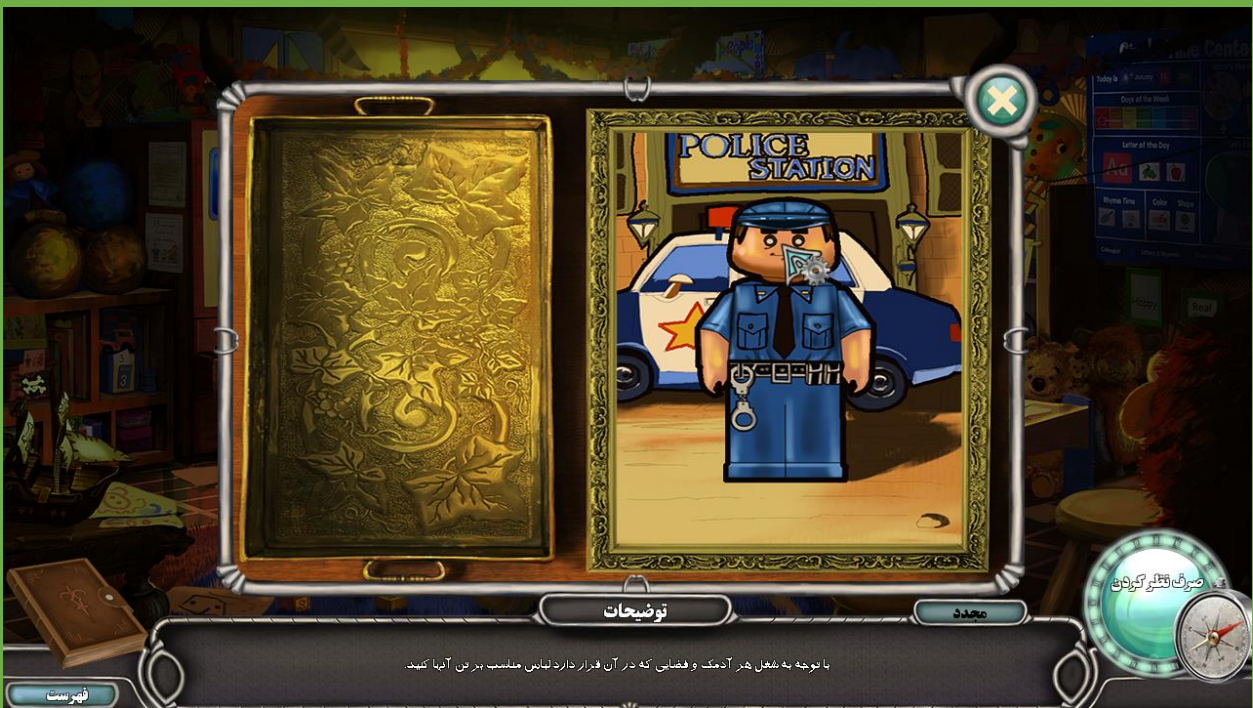
آدمک دوم



آدمک سوم



آدمک چهارم



آدمک پنجم

پس از دریافت الماس روی این نقطه کلیک کنید تا آیتم کوک را به دست بیاورید.



بعد به میدان شهر بروید اشیا مخفی را به شکل زیر پیدا کنید تا آیتم مجسمه دوم را بگیرید.





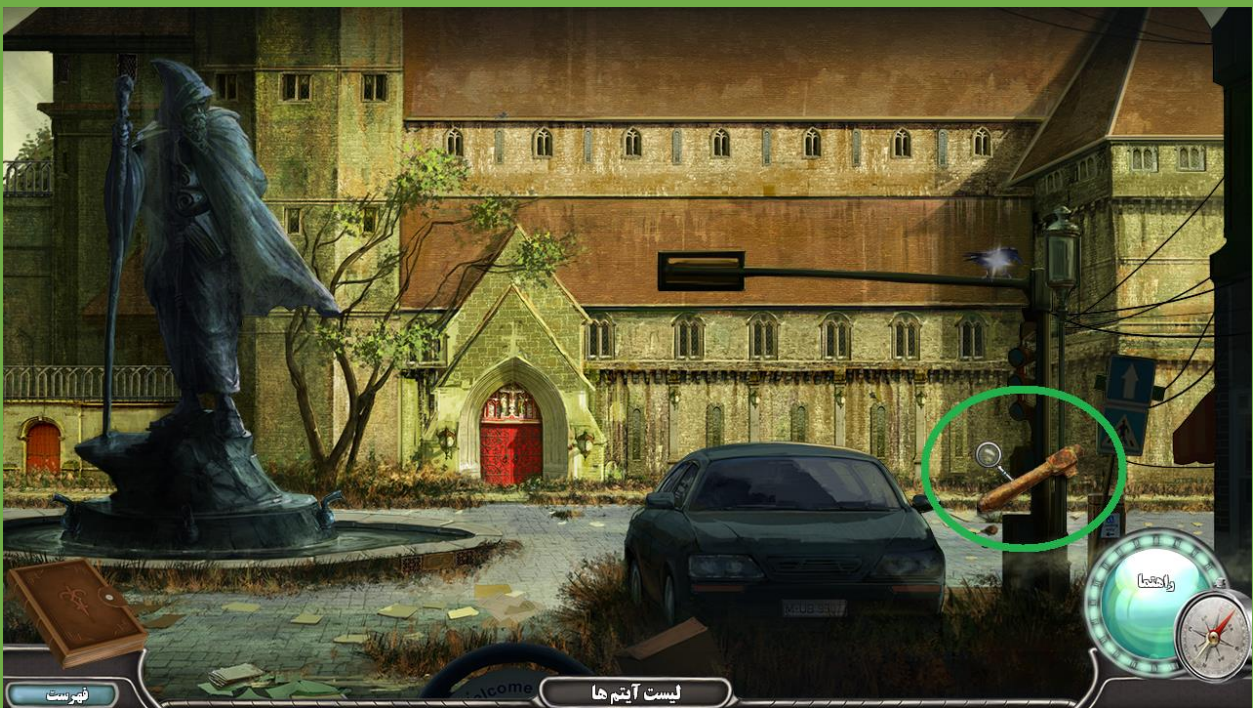
بروید مغازه یوسف و مجسمه‌ها را در محل مشخص شده قرار دهید.



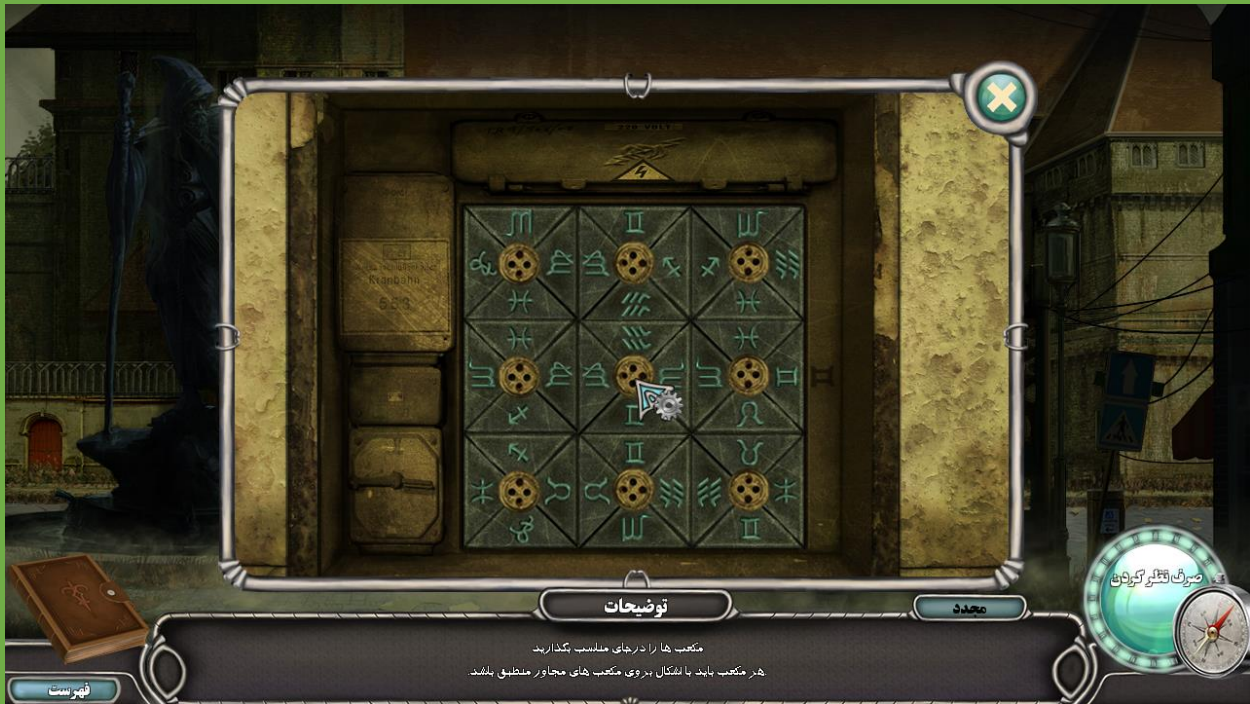
بعد از بازشدن دریچه با استفاده از کوک ساعت را بچرخانید.



دستگیره و الماس سوم را بردارید و برگردید به میدان و با استفاده از دستگیره، جعبه کنترل چراغ راهنمایی را باز کنید.



اشکال را به ترتیب زیر مرتب کنید و بعد از پریدن کلاغ از روی چراغ، الماس را برداشته و به طبقه دوم بیمارستان اتاق ۲-۱ برگردید.





کلید آسانسور را در محل قرار دهید و بعد با کلیک روی آن به پشت بام بروید.

راهنمای تصویری انقراض بخش چهارم



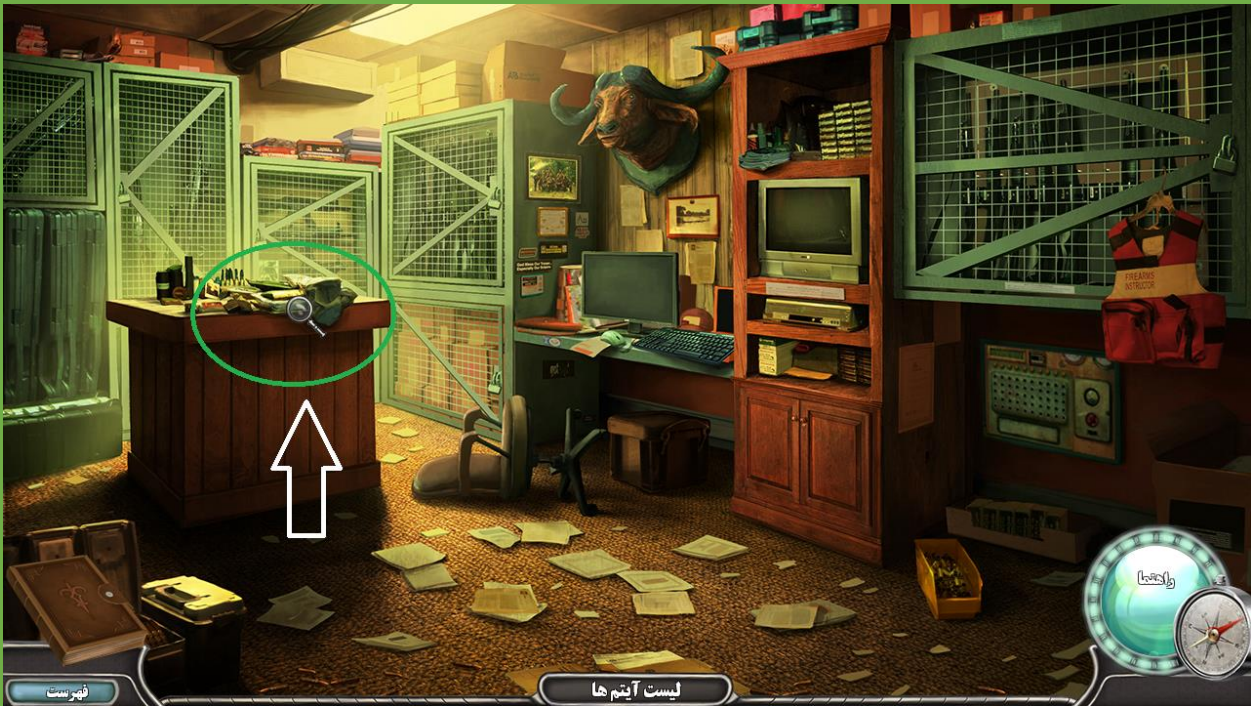
با کلیک روی محل مشخص شده، کلید اسلحه خانه را دریافت کنید. بعد به ایستگاه پلیس رفته و در سالن اصلی، درب سمت چپ را با استفاده از این کلید باز کنید.



داخل اسلحه خانه، از محل مشخص شده (۱) خشاب را وارد کنید و عدد روی آن را در کامپیوتر (۲) وارد کرده و سپس روی دکمه پرینتر کلیک کنید تا طرح سلاح چاپ شود. این عدد را می‌توانید داخل دفترچه سمت چپ پایین صفحه مشاهده کنید.

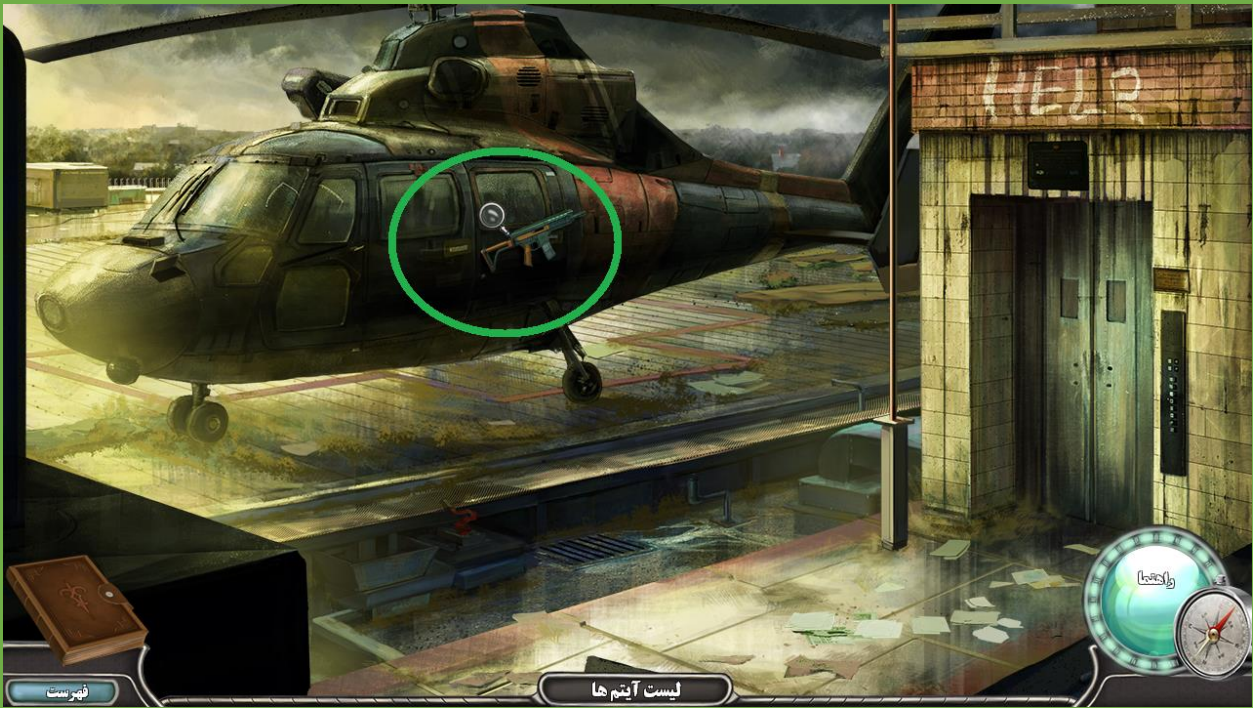


کاغذ چاپ شده را بردارید و روی میز سمت چپ قرار دهید و به ترتیب زیر اسلحه را سر هم کنید.



با کلیک روی OK اسلحه را دریافت کرده و به پشت‌بام برگردید.

حالا به وسیله شلیک به درب هلیکوپتر آن را باز کنید و بعد از اتمام مکالمه با خلبان، دیلم را بردارید.





با استفاده از دیلم در محل مشخص شده، دکمه طبقه سوم آسانسور را بردارید و پس از جایگذاری آن در جعبه کلید کنار درب آسانسور، به طبقه سوم بروید.



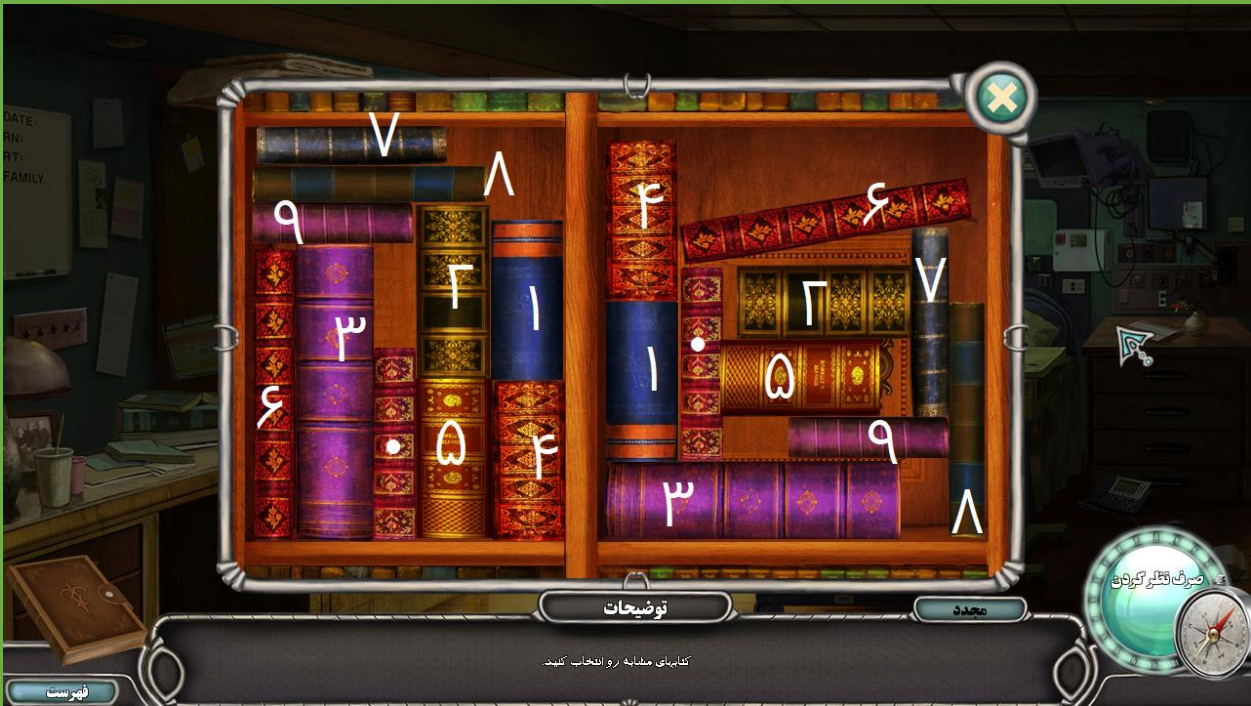


در طبقه سوم، سمت چپ اولین درب وارد کتابخانه شوید.



در کتابخانه آتم کبریت (۱) را دریافت کنید و بعد با کلیک روی قفسه کتاب‌ها (۲)، کتب یک شبیه به هم را پیدا کنید تا آتم آچار را دریافت کنید.

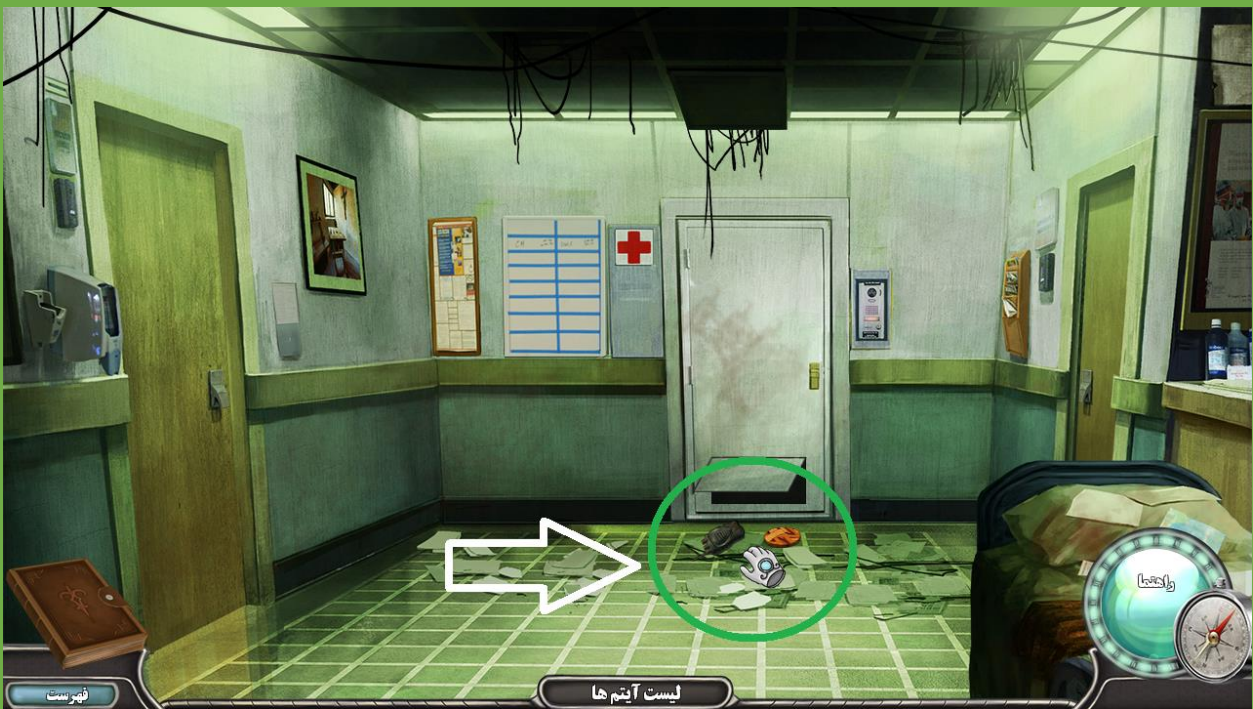




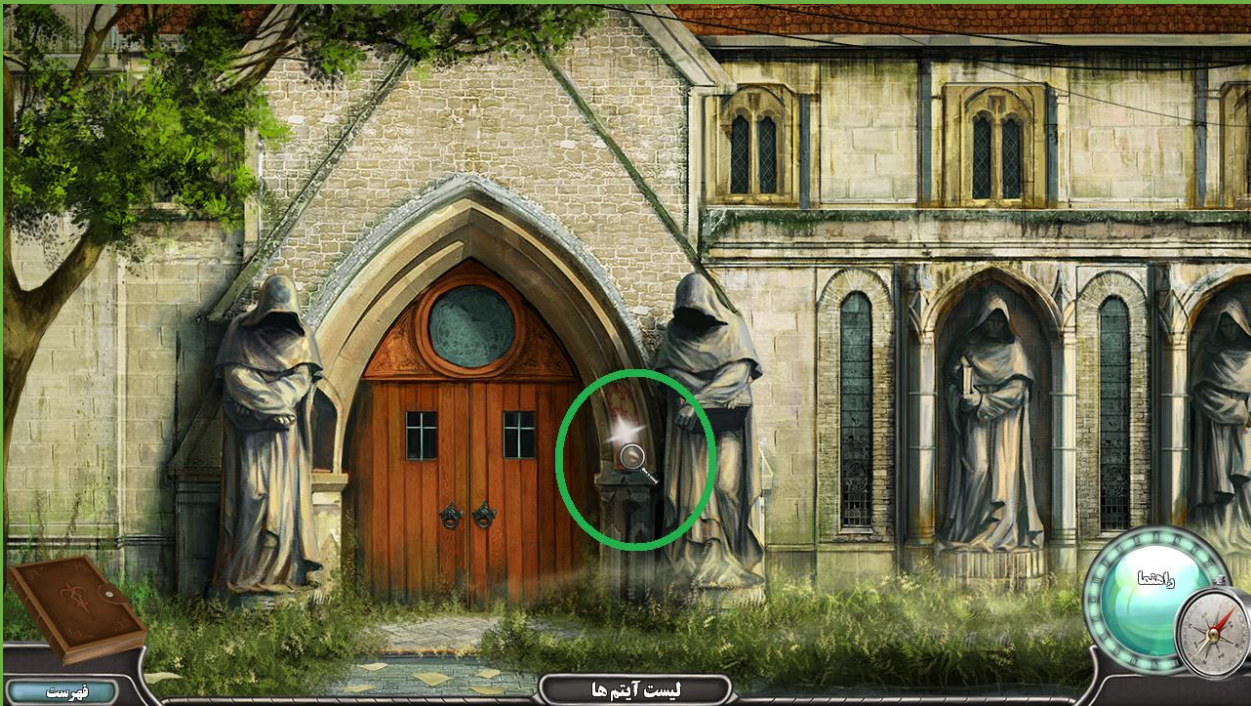
به طبقه سوم رفته و بعد در انتهای سالن اصلی، با استفاده از این آچار پیچ‌های جعبه صوتی کنار درب را باز کنید.



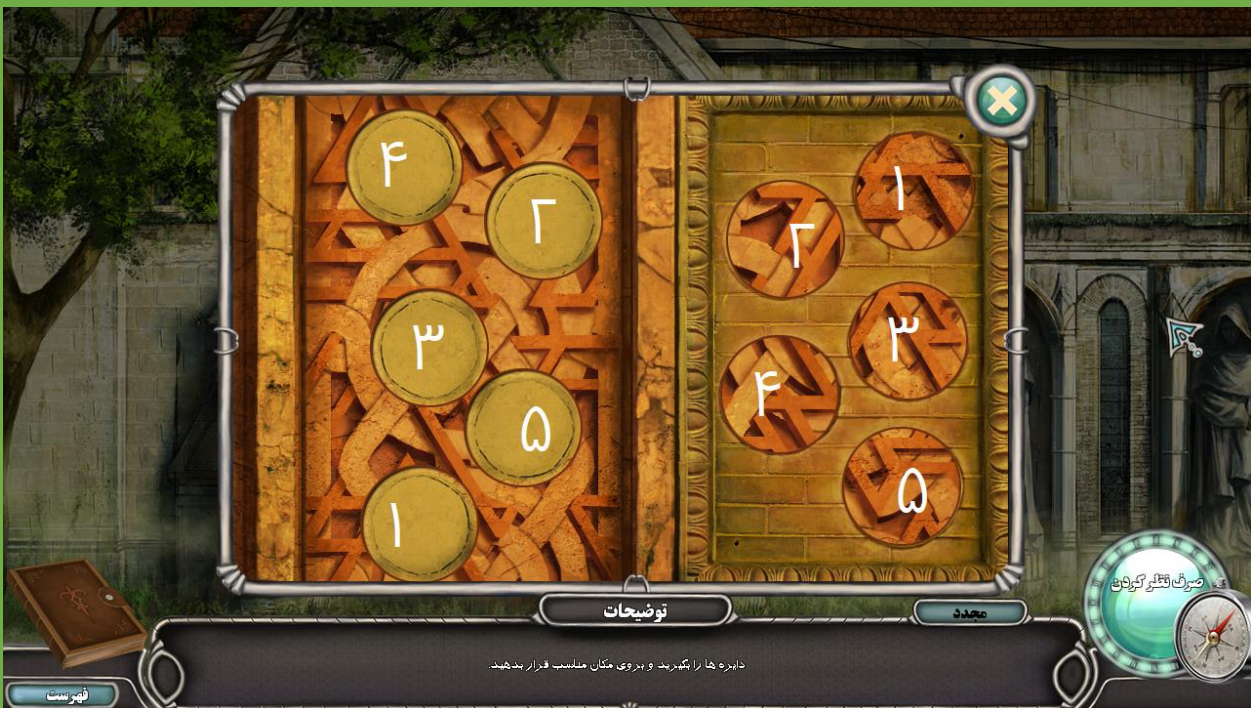
بعد آیی‌سی‌ها را به ترتیب زیر بچینید، روی کلید قرمز کلیک کنید، و پس از اتمام مکالمه، آیتم‌ها را از زیر درب دریافت کنید.



برگردید به خیابان و به محل درب کلیسا، پشت میدان اصلی بروید و آیتم لوح را در محل مشخص شده قرار دهید.

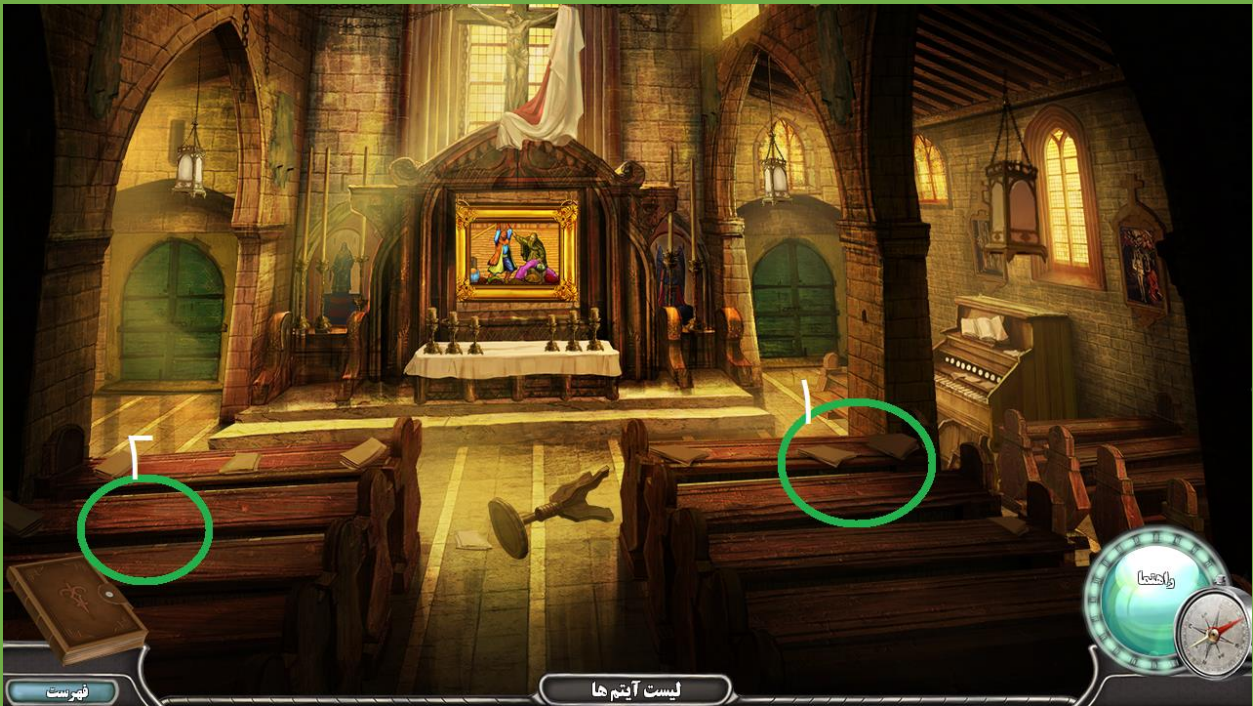


به ترتیب زیر لوح‌ها را جایگذاری کنید و وارد کلیسا شوید.

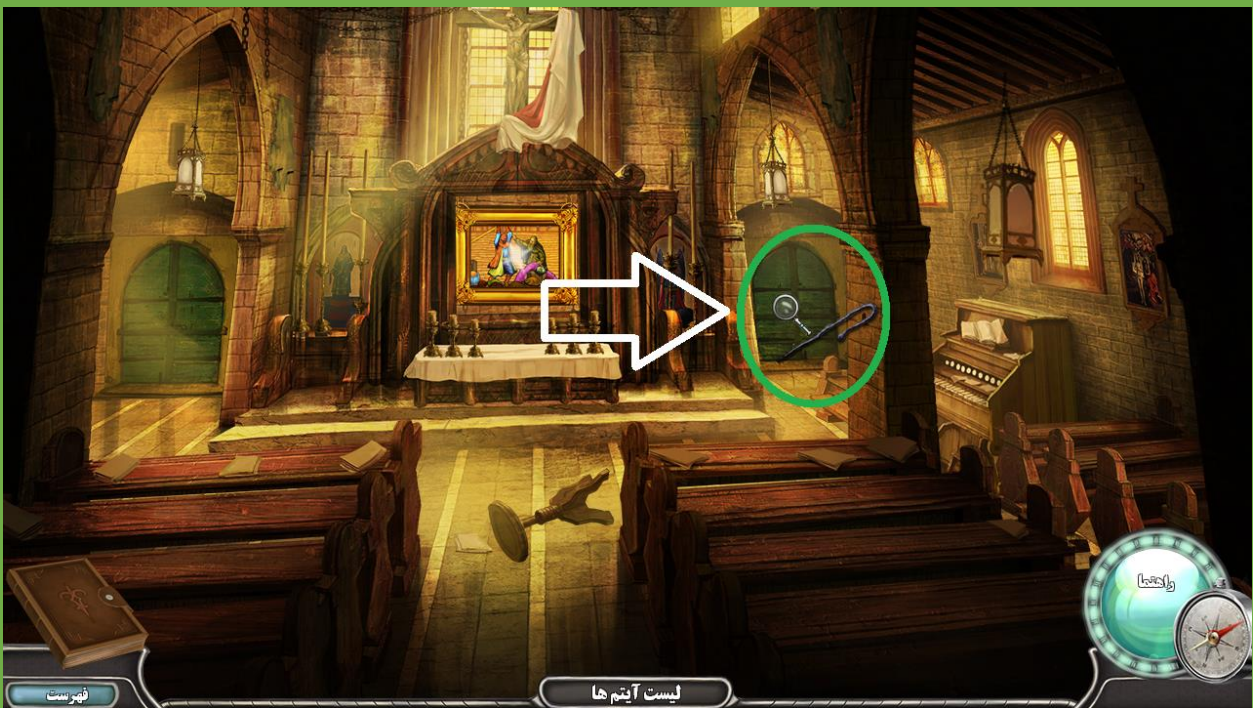


دایره‌ها را از بگردانید و به‌روی مکان مناسب قرار بدهید.

داخل کلیسا از محل ۱ آیتم‌های سنجاق و طرح نقاشی و از محل ۲ شمشیر را دریافت کنید.



سپس، با استفاده از سنجاق درب سمت راست (انباری) را باز کنید.



قفل این در چهار نقطه ضعف دارد که باید با تکان دادن سنجاق روی سطح قفل آن‌ها را پیدا و رویشان کلیک کنید. سنجاق روی نقاط ضعف به لرزش می‌افتد.



بعد از باز شدن درب، وارد انباری شوید و از محل های مشخص شده، آیم های شیش بر و کتیبه شیشه ای را بردارید. بعد با کلیک روی محل ۱ سراغ رنگ آمیزی قطعات شیشه ای بروید.

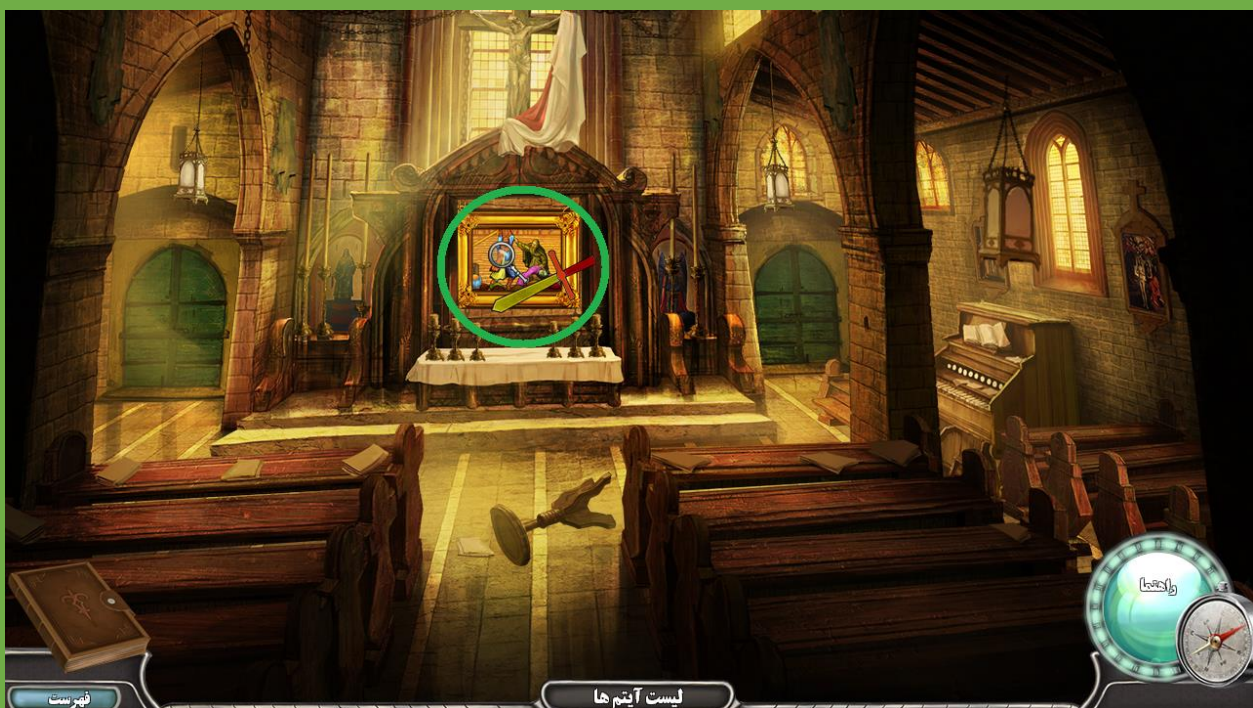


ابتدا الگوی نقاشی را سمت چپ بالا قرار دهید و بعد با انتخاب شمشیر شیشه ای، آن را در قسمت رنگ آمیزی (سمت راست بالا) بگذارید.



طبق الگو، دسته را قرمز، تیغه را زرد، و محل اتصال این دو را نارنجی کنید. با استفاده از کاسه آب (سمت چپ پایین) می‌توانید رنگ‌ها را ترکیب کنید. نارنجی حاصل ترکیب زرد و قرمز است.

پس از دریافت شمشیر رنگی به سالن ورودی کلیسا برگردید و آتم را در محل مشخص شده بگذارید.



از کلیسا خارج شوید. در کنار درب، با استفاده از شیشه‌بر، آتم جام شیشه‌ای را دریافت کنید.

حالا به میدان اصلی شهر برگردید تا اشیاء گم شده را به شکل زیر پیدا کنید.



پس از دریافت گیاه شیشه‌ای دوباره به انباری برگردید و گیاه شیشه‌ای را طبق الگو رنگ‌آمیزی کنید. ترکیب قرمز و آبی می‌شود بنفش. پس از دریافت گیاه رنگی، به سالن ورودی کلیسا برگردید و آن را درون تابلوی بالای محراب قرار دهید (دقیقا مثل فرآیند جایگذاری شمشیر). همین فرآیند را به همین ترتیب برای دو قطعه شیشه‌ای دیگر هم تکرار کنید (ترکیب آبی و زرد می‌شود سبز) تا آیتم کلید طلایی را بدست بیاورید. با استفاده از این کلید می‌توانید درب سمت چپ داخل کلیسا را باز کنید و وارد قبرستان شوید.



راهنمای تصویری انقراض بخش آخر



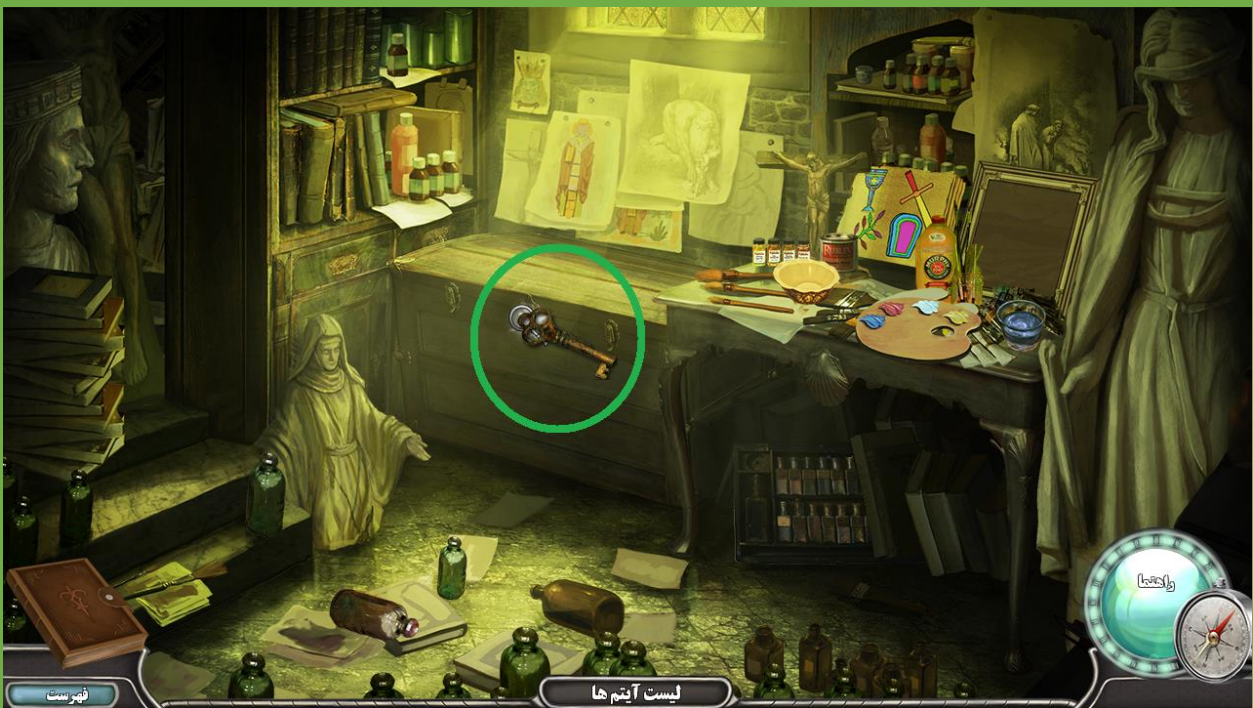
قبرستان: از نقاط مشخص شده آیتم‌های مجسمه (۱) و ذغال (۲) را بردارید. سپس به طرف حیاط بروید.



حیاط: آیتم مجسمه را در محل مشخص شده قرار دهید و بعد به ترتیب زیر مجسمه‌ها را بچینید تا کلید انباری را پیدا کنید. سپس به انباری (درب سمت راست سالن کلیسا) برگردید.



ترتیب چینن مجسمه‌ها



انباری: کلید را در محل مشخص شده استفاده کنید و پس از باز شدن درب صندوقچه، آیتم‌های کاغذ قدیمی و فرچه را از داخل آن بردارید. سپس به قبرستان برگردید.



قبرستان: فرچه را اینجا استفاده کنید تا پس از تمیز شدن سطح سنگ، الگوی زیر ظاهر شود.



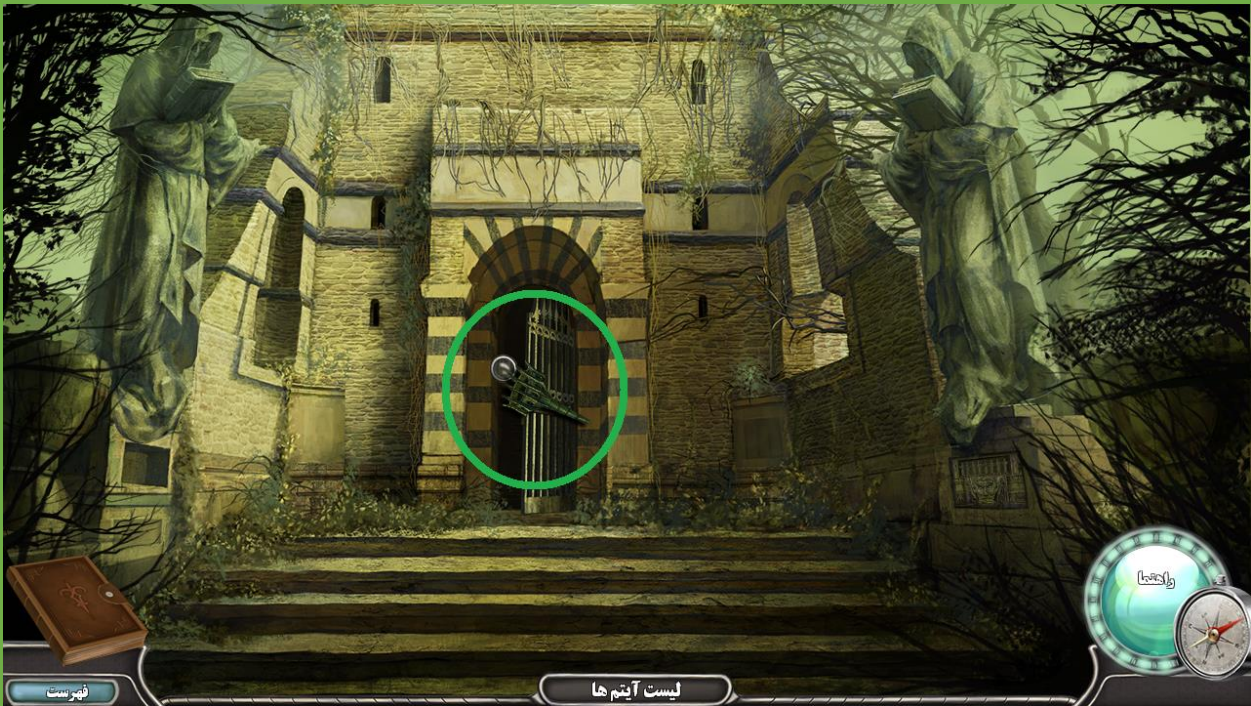
کاغذ قدیمی را روی الگوی سنگی قرار دهید و ذغال را روی آن بکشید.



کاغذ الگورا بردارید و به سالن کلیسا برگردید.



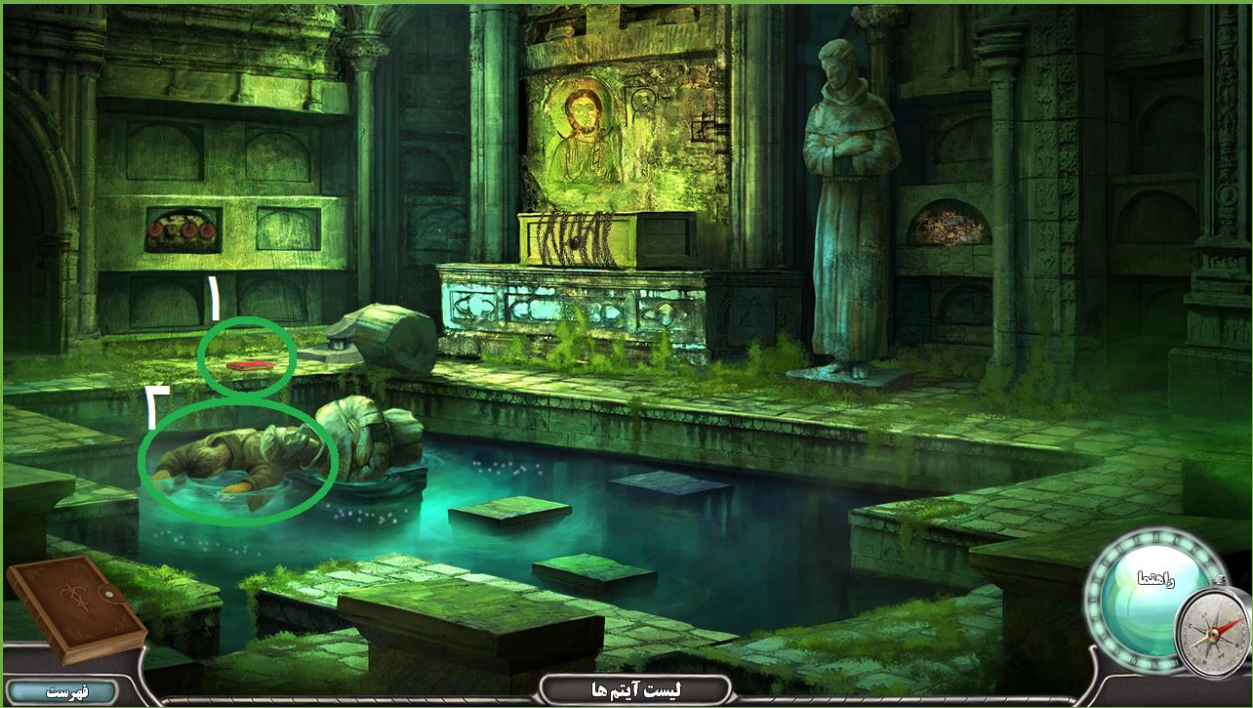
کاغذ الگورا در محل مشخص شده (پیانو) استفاده کنید. دکمه‌های پیانو را به ترتیب روی کاغذ، از چپ به راست، کلیک کنید تا دریچه باز شود و آیتم مشعل را دریافت کنید. به حیاط پشت قبرستان برگردید.



مشعل را در جای خود قرار دهید.



با استفاده از کبریت، مشعل را روشن کنید و وارد مقبره شوید.



مقبره: از محل شماره یک، دفترچه کشیش را بردارید و بعد روی محل شماره ۲ کلیک کنید.



روی جنازه کشیش کلیک کنید تا مکالمه با دکتر آغاز شود. بعد از اتمام مکالمه باید اشیاء گم شده را پیدا کنید.



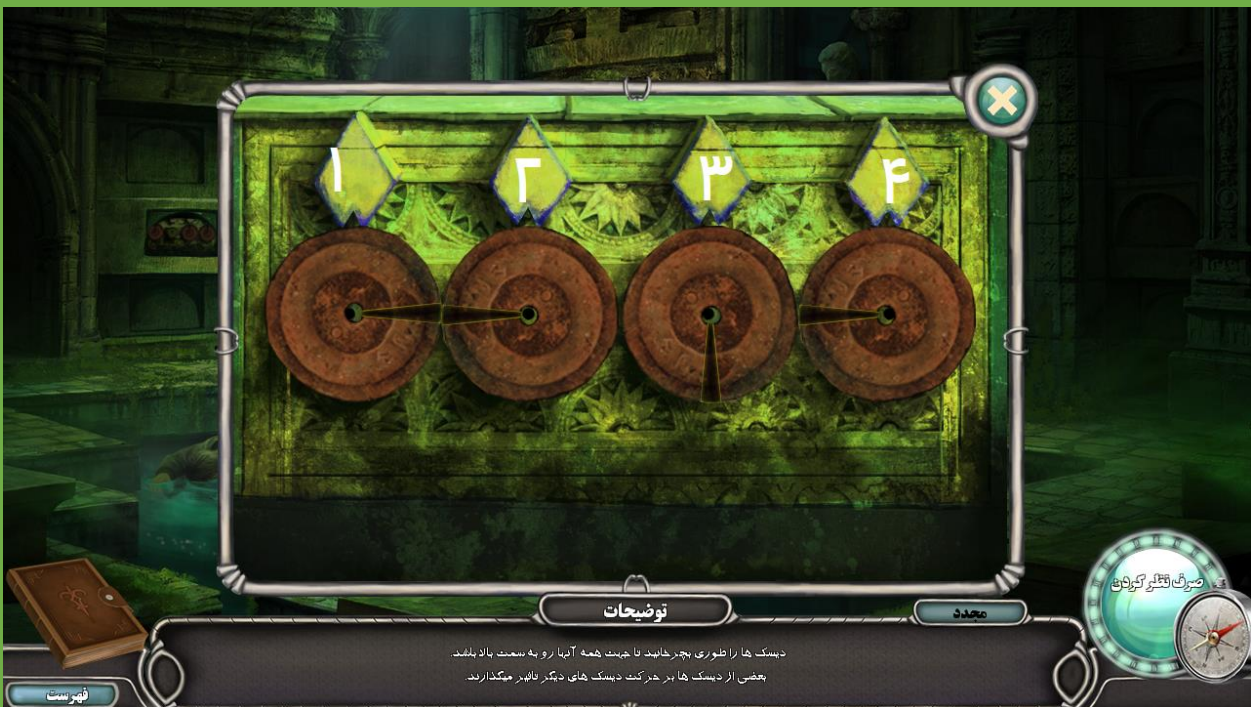
قبرستان: الماس قرمز را در محل مشخص شده، داخل چشم راست مجسمه بگذارید تا دریچه زیر آن باز شود.



از دریچه پایین آیتم لوح را بردارید و به مقبره برگردید.



آیتم لوح را در محل مشخص شده بگذارید تا هر ۴ صفحه کنار هم قرار بگیرند.



برای حل این معما لازم است ابتدا ۲ بار لوح شماره ۴ را بچرخانید. بعد ۱ بار لوح شماره ۱، ۲ بار لوح شماره ۳ و در نهایت مجدد ۳ بار لوح شماره ۴ را بچرخانید. سپس دوباره روی همان محل قبل کلیک کنید.



از آن محل، نوشته دفترچه را حباب برداشته و سپس ۲ بار روی مومیایی کلیک کنید. بازی به صورت خودکار به بیمارستان می‌رود. پس از اتمام مکالمه و دریافت آئتم سرنگ، از مومیایی نمونه بگیرید.



استفاده سرنگ روی مومیایی



تهیه نمونه از دست مومیایی با استفاده از سرنگ



استفاده از سرنگ حاوی نمونه روی میکروسکوپ



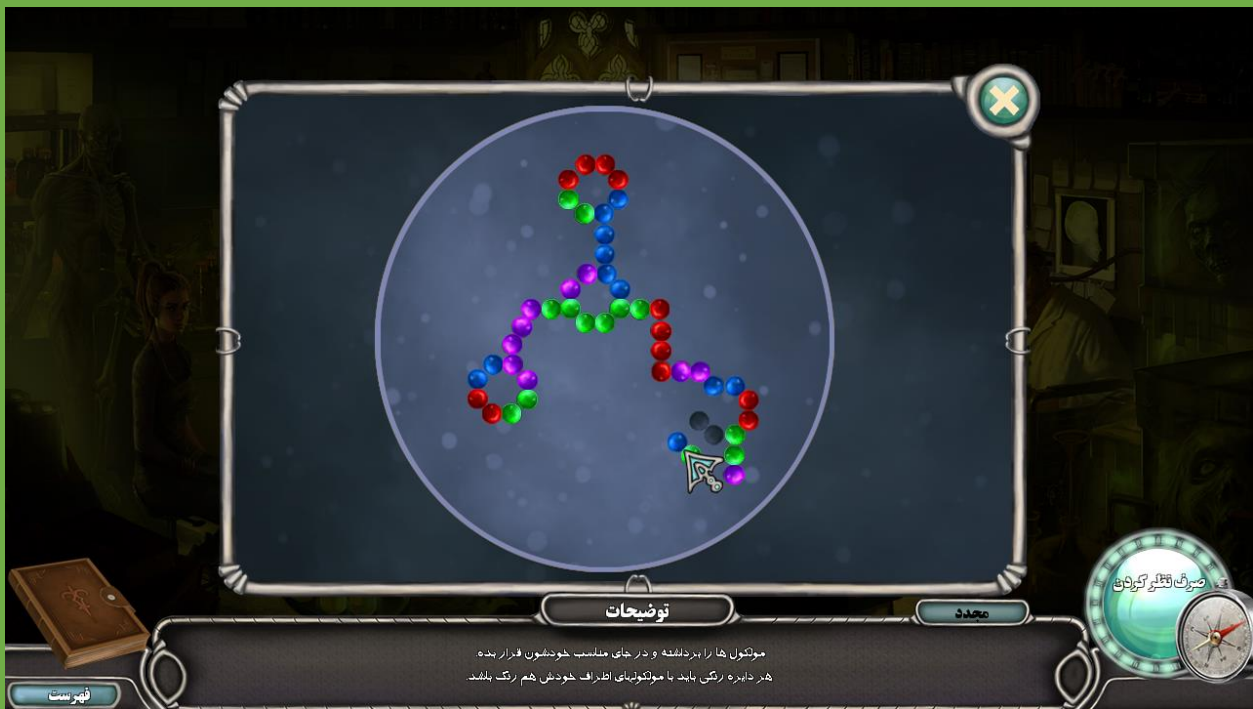
سرنج خون را روی صفحه نمونه استفاده کنید



بعد صفحه نمونه را برداشته و زیر چشمی میکروسکوپ قرار دهید



روی محل مشخص شده کلیک کنید تا صفحه مرتب کردن آمینو اسیدها باز شود



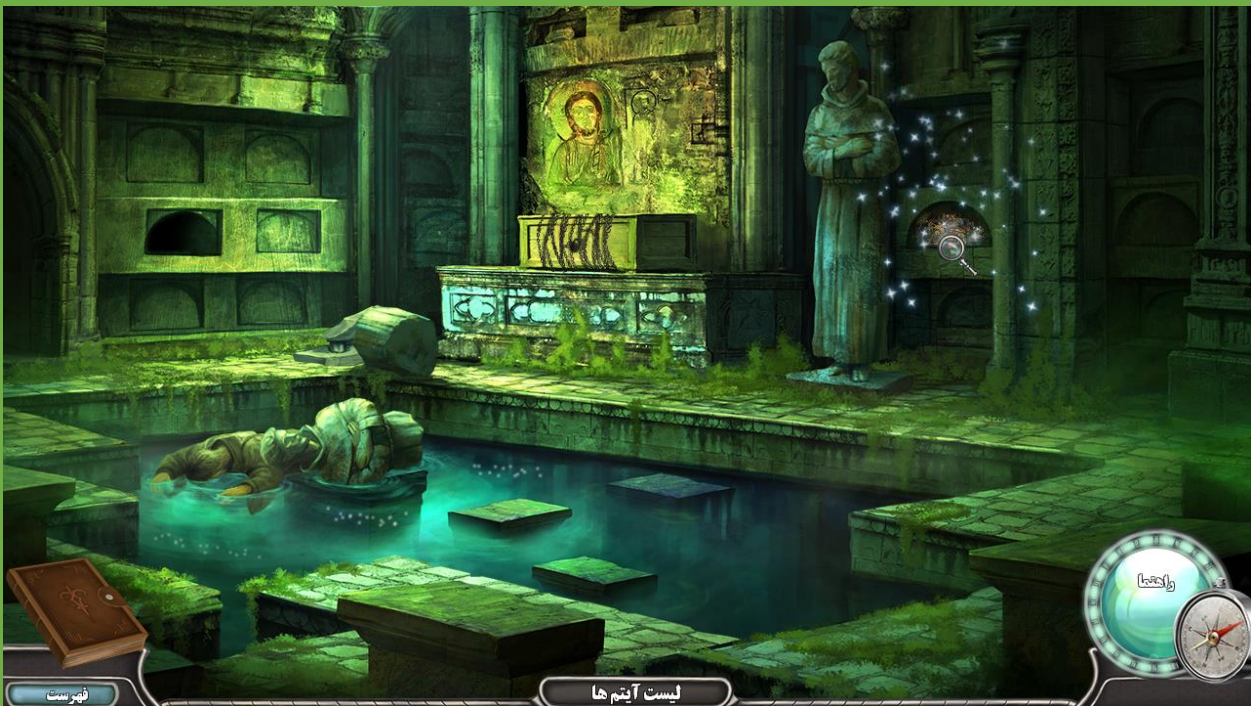
آمینو اسیدها را به ترتیب بالا بچینید تا آتم کاغذ آزمایش را دریافت کنید



کاغذ آزمایش را روی رایانه استفاده کنید



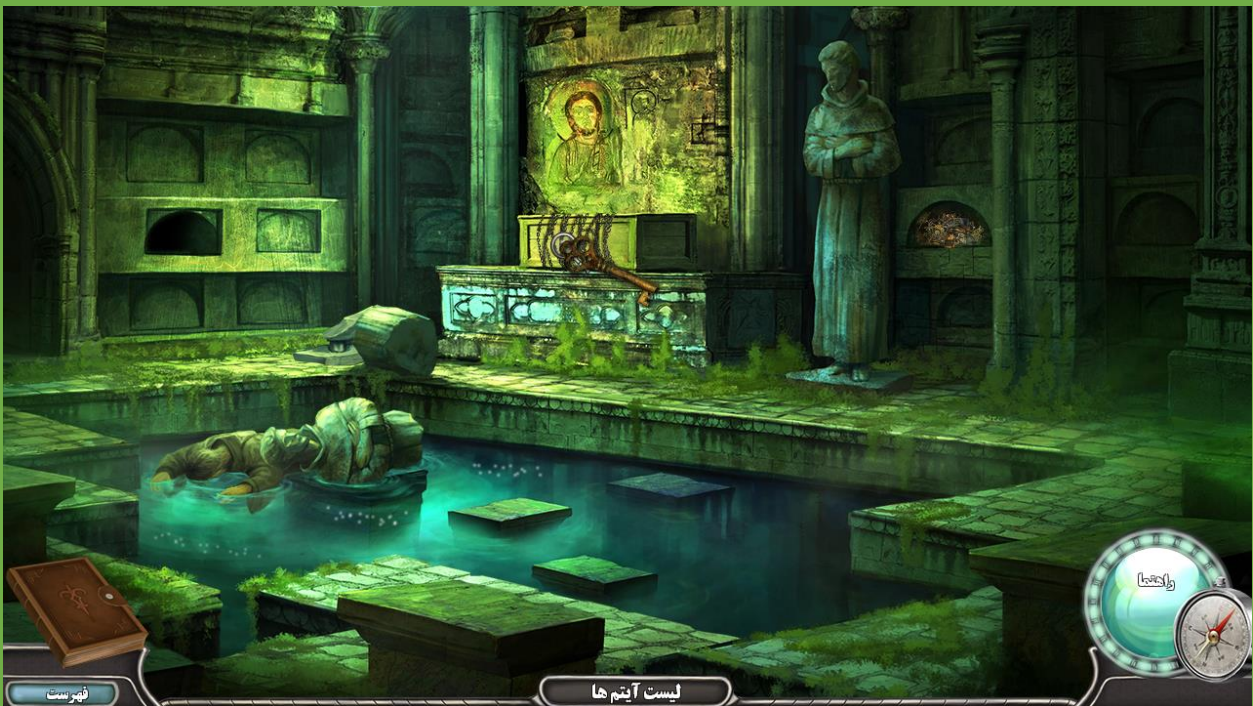
طبق شکل روی کاغذ آزمایش و با استفاده از رنگ‌های سمت چپ صفحه، مولکول‌ها را رنگ کنید. مکالمه‌ای شروع می‌شود. بعد از اتمام مکالمه به مقبره برگردید.



در محل مشخص شده اشیا گم شده را به ترتیب زیر پیدا کنید



بعد از پیدا کردن اشیا گم شده آیتم کلید را دریافت خواهید کرد. مکالمه‌ای شروع خواهد شد. بعد اتمام مکالمه، کلید را روی صندوقچه داخل مقبره استفاده کنید.



استفاده از کلید روی صندوقچه



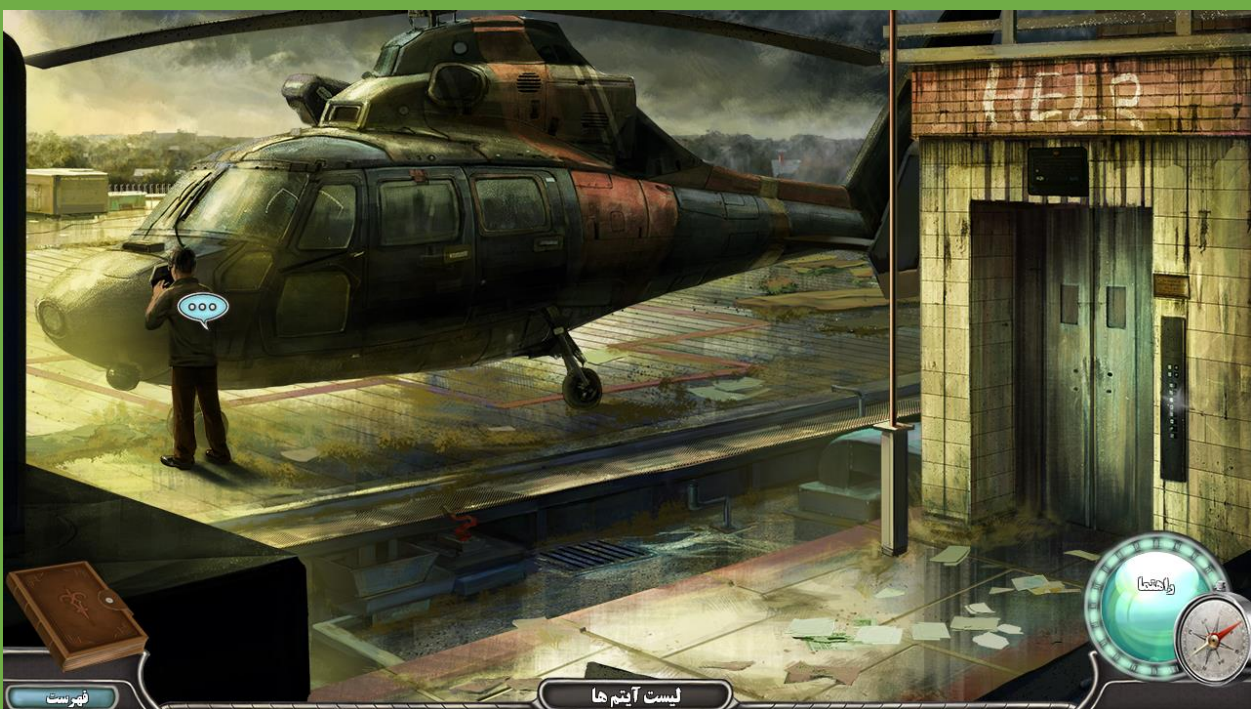
باز کردن صندوقچه با استفاده از کلید



برداشتن کتیبه سنگی از داخل صندوقچه. بعد از برداشتن این آیتم به بیمارستان، طبقه سوم، سالن اصلی، اتاق دکتر برگردید.



کتیبه را به دکتر بدهید و بعد از اتمام مکالمه بروید پشت بام بیمارستان



با یوسف صحبت کنید و بعد بروید به ایستگاه پلیس، زندان، سلول اول (سلول یوسف) و اشیاء گم شده را به ترتیب زیر پیدا کنید



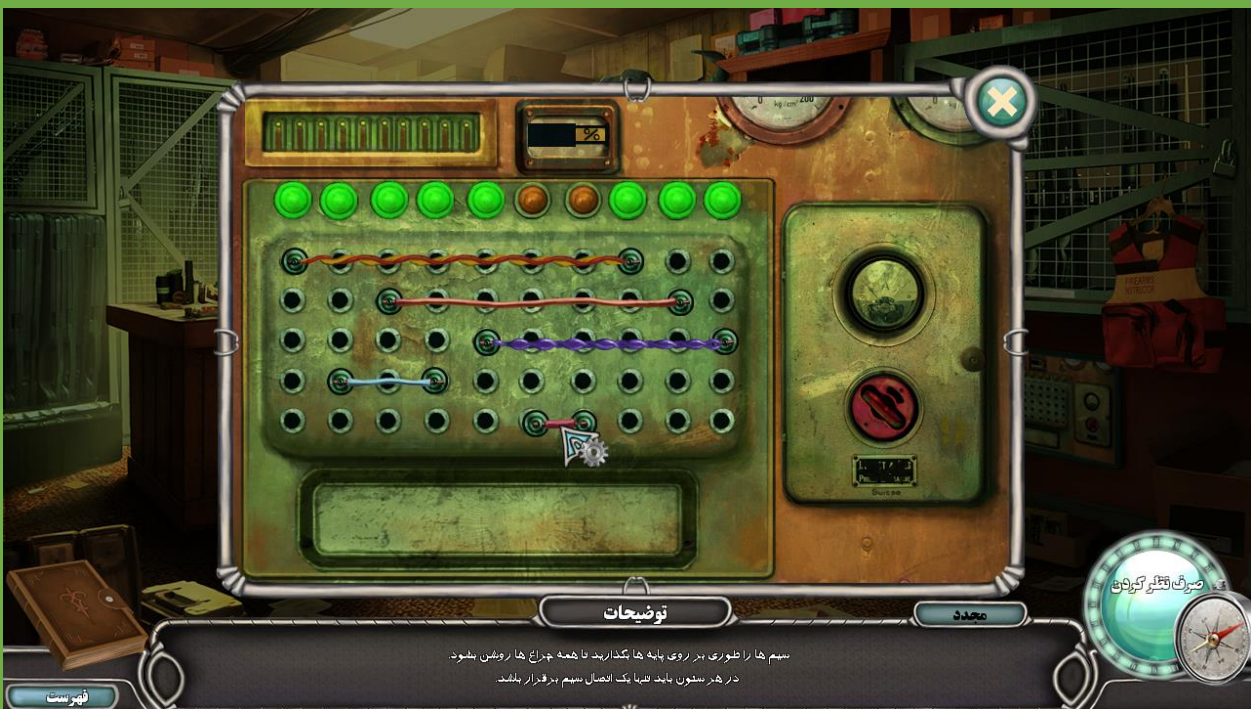
سپس به سالن اصلی ایستگاه پلیس بروید و وارد اسلحه‌خانه شوید



سیم‌ها را روی جعبه تقسیم استفاده کنید



سیم‌ها را در محل قرار دهید



توضیحات

سیم‌ها را ظنوری بر روی پایه‌ها بگذارید تا همه چراغ‌ها روشن بشود.
در هر ستون باید تنها یک اتصال سیم برقرار باشد.

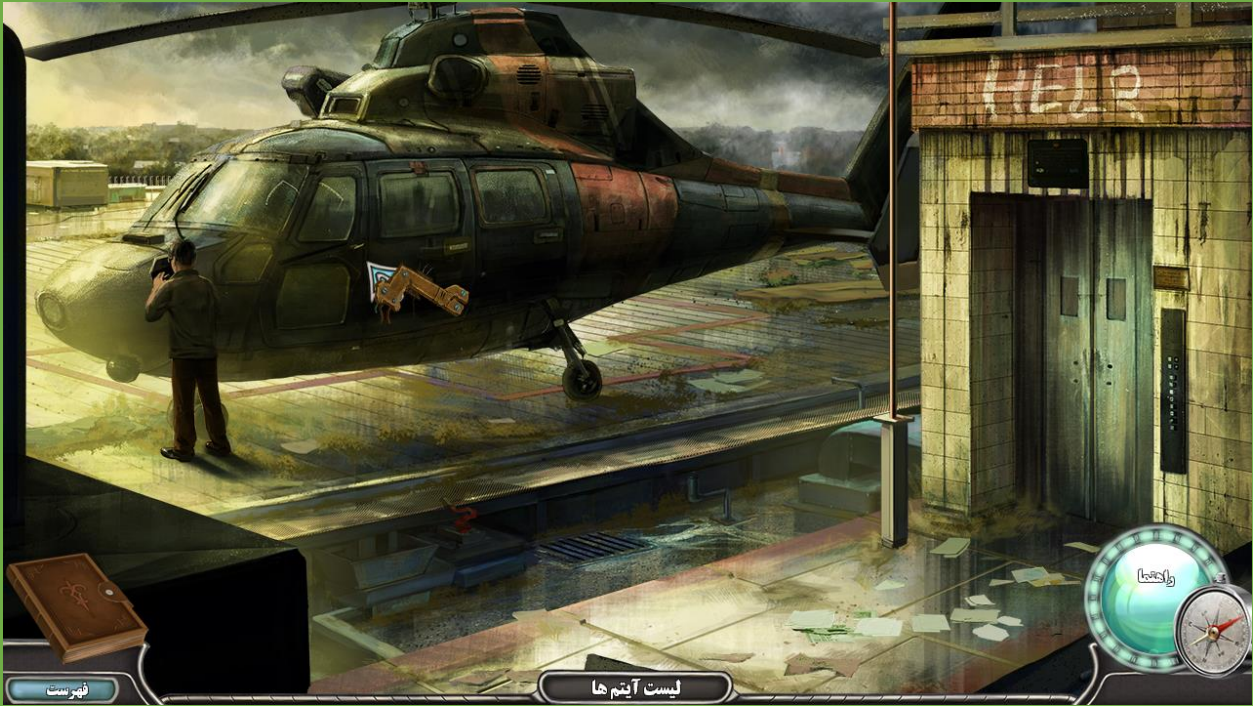
به ترتیب بالا آن‌ها را جایگذاری کنید



روی دکمه قرمز رنگ کلیک کنید تا دریچه باز شود



از پشت دریچه آیتم قطعه هلیکوپتر را بردارید و به پشت بام بیمارستان برگردید



قطعه هلیکوپتر را به یوسف بدهید

از تماشای صحنه آخر بازی لذت ببرید.