

سر تیتر اخبار بازی ایرانی



گاهنامه ای از اخبار مهم بازی های ایرانی

مهمترین خبرهای موجود از بازی های ایرانی به همراه نقد و بررسی ها و نوشته ها آبان ماه ۹۳

جنون سیاه / بچ آتلین مدار ده درجه / چندی از بازی های ترانتون / ارتش های فرازمینی / انقراض پروانه ۲ / راز روشن / سال های سیاه / جاده جنگ / دفاع در ایران / فریاد آزادی / ترکمنچای / آتش بست / روح آهنین

شماره ۱

بخش آشنایی با بازی سازان ، طراحان و موارد مرتبط با صنعت بازی

گفت و گوی با سجاد جعفرزاده ، مسئول روابط عمومی بازی پروانه در بازیدوست و طراحی این شماره

دارد ولی قیمت مد نظر ما حدود ۹.۹ دلار خواهد بود. حداقل.

درمورد قسمت های بعدی باید عرض کنم...»



بعد از صحبتی که با آقای جعفرزاده داشتیم ، ایشان بعنوان نماینده ی گروه سازنده بازی پروانه دعوت ما رو پذیرفتند تا در شبکه اجتماعی بازی دوست حضور پیدا کنند . با حضور ایشان یک جلسه پرسش و پاسخ با مخاطبین فراهم شد.

« یه ده روزی نبودیم.

برای فروش خارج از کشور عازم گیم کانکشن شدیم. به حمدالله بیش از ۶۰ جلسه با بزرگترین سفارش دهنده ها و پابلیشر های دنیا داشتیم.

سونی، ماکروسافت، نینتندو و ... از بزرگترین هاشون بودن. در حال ادامه مذاکره و آماده سازی شرایط قرارداد هستیم. انشالله به زودی خبرهای خوشی را به بازی دوستان عزیز خواهیم داد.

هنوز قراردادی بسته نشده و قیمت عرضه خارج از کشور کاملا به شرایط و طرف قرارداد بستگی

بخش بازی ساز

توضیحاتی در مورد پروژه جاده جنگ

پنج سال پیش در پی یک اتفاق و یک نشانه، استودیو نشانه با نام "گروه مستند سازی نشانه" به وجود آمد. و خون حیات در بدنی به نام نشانه جریان گرفت.

بعد از تخریب یکی از آثار مستند استودیو نشانه در آن ایام، توسط شبکه VOA و Man o To، استودیو نشانه بخش بازی سازی خود را ایجاد کرد. پس از دو سال آموزش ، استودیو نشانه به عنوان یک تیم مستقل، تصمیم گرفت که پروژه ای به نام "عبور از تاریکی: رویای آبی" را بسازد.

استودیو نشانه بر خلاف استودیو های مشابه، چه در عرصه ی مستند سازی و چه بازی سازی، هدفش پاسداری از دین اسلام، نظام اسلامی و مردم ایران است. و به خاطر همین هدف در این راه مقدس هرچه را که دارد داده است و ...

بخش اخبار بازی

بازی ایرانی راز روشن که طبق اخبار منتشر شده بودجه مناسبی برای ساخت بازی داشت ، در هفته بسیج منتشر می شود.

ادامه

بازی ایرانی شبگرد در سه ماه اول انتشار خود فروش ۲۰۰۰۰ نسخه ای را تجربه کرد. که البته خریداران بازی همچنان منتظر انجام قرعه کشی از طرف سازندگان بازی هستند.

بنظر می رسد که چیزی به انتشار بازی ارتش های فرازمینی نمانده باشد. اما همچنان این بازی بعد از اعلام اینکه حالت چند نفره آنلاین در بازی موجود است ، در سکوت خبری بسر می برند.

درباره

کاربران "حکم سیاه" و "مدافع میهن" را در تارنمای گیمی معرفی کردند.



Zbrush

و 3d Studio max

استفاده کرده اند.

تصویر کامل