



شماره ۱

سر تیتر اخبار بازی ایرانی

گاهنامه ای از اخبار مهم بازی های ایرانی

مهمترین خبرهای موجود از بازی های ایرانی بهمراه نقد و بررسی ها و نوشته ها آبان ماه ۹۳

بخش آشنایی با بازی سازان ، طراحان و موارد مرتبط با صنعت بازی

گفت و گوی با سجاد جعفرزاده ، مسئول روابط عمومی بازی پروانه در **بازیدوست** و طراحی این شماره

بعد از صحبتی که با آقای جعفرزاده دارد ولی قیمت مد نظر محدود ۹.۹ دلار داشتیم ، ایشان بعنوان نماینده گروه خواهد بود. حداقل.

در مورد قسمت های بعدی باید عرض کنم...»

طراحی این شماره

در هر شماره احتمالاً با یکی آثار گرافیکی طراحان ایرانی رو برو خواهد شد.

اثری که می بینید متعلق به رسول نعمت زاده است.

ایشان برای خلق این اثر از

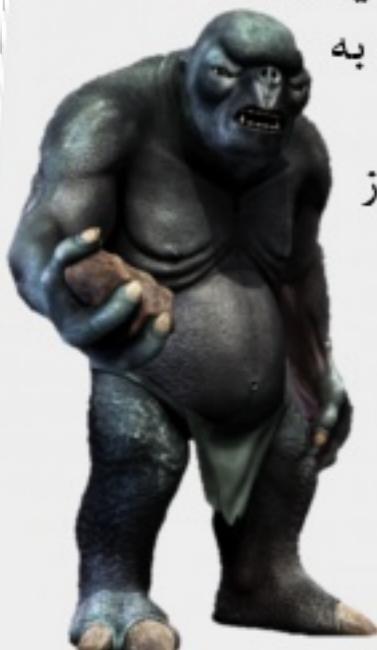
Zbrush

و

3d Studio max

استفاده کرده اند.

تصویر کامل



بخش بازی ساز

توضیحاتی در مورد پروژه جاده جنگ

پنج سال پیش در پی یک اتفاق و یک نشانه، استودیو نشانه با نام "گروه مستند سازی نشانه" به وجود آمد. و خون حیات در بدنی به نام نشانه جریان گرفت.

بعد از تخریب یکی از آثار مستند استودیو نشانه در آن ایام، توسط شبکه VOA و Mano، استودیو نشانه بخش بازی سازی خود را

ایجاد کرد. پس از دو سال آموزش ، استودیو نشانه به عنوان یک تیم مستقل، تصمیم گرفت که پروژه ای به نام "عبور از تاریکی : رویای آبی ۱" را بسازد.

استودیو نشانه برخلاف استودیوهای مشابه، چه در عرصه‌ی مستند سازی و چه بازی سازی، هدف‌ش پاسداری از دین اسلام، نظام اسلامی و مردم ایران است. و به خاطر همین هدف در این راه مقدس هرچه را که دارد داده است و ...

بخش اخبار بازی

بازی ایرانی راز روشن که طبق اخبار منتشر شده بودجه مناسبی برای ساخت بازی داشت ، در هفته بسیج منتشر می شود.

ادامه

بازی ایرانی شبکه در سه ماه اول انتشار خود فروش ۲۰۰۰ نسخه ای را تجربه کرد. که البته خریداران بازی همچنان منتظر انجام قرعه کشی از طرف سازندگان بازی هستند.

بنظر می رسد که چیزی به انتشار بازی ارتضی های فرازمینی نمانده باشد. لاما همچنان این بازی بعد از اعلام اینکه حالت چند نفره انلاین در بازی موجود است ، در سکوت خبری پسر می یزند.

کاربران "حکم سیاه" و "مدافعان میهن" را در تارنمای گیمی معرفی کرند.